



APB

ALL POINTS BULLETIN



ADVERTENCIA ACERCA DE LA EPILEPSIA

Lea esta advertencia antes de utilizar este videojuego o permitir que sus hijos lo utilicen.

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces que destellen en su vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos. Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida del conocimiento) al exponerse a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar.

Recomendamos que los padres supervisen a sus hijos mientras utilizan los videojuegos. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida del conocimiento, desorientación, movimientos involuntarios o convulsiones, mientras utiliza videojuegos, deje INMEDIATAMENTE de utilizar el sistema y consulte a su médico.

PRECAUCIONES QUE DEBEN TOMARSE DURANTE LA UTILIZACIÓN

- No se ponga demasiado cerca de la pantalla. Siéntese bien separado de la pantalla, tan lejos como lo permita la longitud del cable
- Utilice el juego con una pantalla lo más pequeña posible.
- Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido suficiente.
- Asegúrese de que la habitación donde está jugando esté bien iluminada.
- Descanse un mínimo de entre 10 y 15 minutos por cada hora que juegue a un videojuego.

CONTENIDO

CÓMO INSTALAR EL JUEGO	2
INICIO DEL JUEGO	2
ACERCA DE APB ALL POINTS BULLETIN	3
INICIO	3
INICIO DE SESIÓN Y CONFIGURACIÓN DE CUENTA	3
DINERO Y PUNTOS RTW	4
CONTROLES	4
CREACIÓN DE PERSONAJES Y MUNDOS	7
ENTRAR EN SAN PARO	7
JUGAR A APB ALL POINTS BULLETIN	8
CONSEJOS SOBRE EL RENDIMIENTO	14
INFORMACIÓN DE CONTACTO DE ASISTENCIA	15
GARANTÍA	16

CÓMO INSTALAR EL JUEGO

NOTA: para consultar los requisitos del sistema, visita www.es.ea.com.

PARA INSTALAR (USUARIOS DE DISCO):

Coloca el disco en la unidad y sigue las indicaciones que aparecen en pantalla.

En caso de que el menú de autoarranque no se inicie automáticamente, para ejecutar manualmente el instalador en Windows® 7, Windows Vista™ o Windows XP, abre **Inicio > Ejecutar**, escribe **D:\AutoRun.exe** en el cuadro de diálogo y haz clic en Aceptar (si la inicial correspondiente a tu unidad de CD/DVD no es "D:", sustitúyela por la correspondiente).

Después de instalar el juego, puedes ejecutarlo desde el menú de autoarranque o a través del menú de **INICIO**.

Tienes a tu disposición la información más reciente de ayuda en el sitio web de *APB All Points Bulletin* (www.apb.com).

NOTA: Si pierdes los discos de instalación, puedes descargar una copia del instalador en www.apb.com.

NOTA: Debes tener permisos de administrador en tu equipo para instalar *APB All Points Bulletin*.

Además, durante el proceso de instalación se instalan varias aplicaciones y servicios de desarrolladores externos.

INICIO DEL JUEGO

PARA INICIAR EL JUEGO:

En Windows Vista o Windows 7, los juegos se encuentran en el menú **Inicio > Juegos** y en anteriores versiones de Windows en el menú **Inicio > Programas** (o **Todos los programas**). (Los usuarios de EA Store deben estar ejecutando el EA Download Manager.) Si se necesitan archivos de actualización, se descargan automáticamente en el juego. Una vez finalizada la actualización, selecciona **COMENZAR**.

NOTA: En Windows Vista Classic, los juegos se encuentran en el menú **Inicio > Programas > Juegos > Menú explorador de juegos**.

NO VÁLIDO PARA SU COMPRA UNA VEZ ABIERTO. PARA JUGAR DEBERÁS REGISTRAR EL PRODUCTO ONLINE CON EL CÓDIGO DE SERIE QUE SE TE HA FACILITADO. SOLO ESTÁ PERMITIDO UN REGISTRO POR CADA JUEGO. SE NECESITA UNA CONEXIÓN A INTERNET. EL USUARIO ES RESPONSABLE DE LAS CUOTAS DE CONEXIÓN A INTERNET. ES NECESARIO ACEPTAR EL CONTRATO DE LICENCIA DE USUARIO FINAL. ENCONTRARÁS LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES Y LAS ACTUALIZACIONES DE CARACTERÍSTICAS EN WWW.APB.COM DEBES SER MAYOR DE 18 PARA REGISTRARTE ONLINE Y JUGAR AL JUEGO.

REALTIME WORLDS PUEDE PROPORCIONAR CIERTO CONTENIDO Y/O ACTUALIZACIONES SIN COSTE ADICIONAL, SIEMPRE Y CUANDO ESTÉN DISPONIBLES.

REALTIME WORLDS PUEDE RETIRAR CARACTERÍSTICAS ONLINE CON UN PREAVISO DE 30 DÍAS EN WWW.APB.COM.



WWW.APB.COM

ACERCA DE APB ALL POINTS BULLETIN

Bienvenido a San Paro, el lugar donde nació el "glamour oscuro". En esta ciudad a nadie le importa lo que hagas, siempre y cuando lo hagas con elegancia. Famosos, moda, música, deportivos... Vivirás el sueño que te venden los medios de comunicación. Si no estás a la última, no eres nadie. Y hoy por hoy todo el mundo habla de la delincuencia y de la autoridad policial. Puedes salir en el telediario de las cinco por robar un coche o por detener a un delincuente, y de repente eres un nombre conocido... Al menos durante un minuto o dos.

Se puede vivir bien, pero lo disfracen los medios como lo disfracen, San Paro es una ciudad en guerra. Cuando el alcalde John Derren fue asesinado hace un tiempo, la ciudad quedó a merced de las bandas, la policía corrupta y las grandes empresas... y los civiles se han visto involucrados en el fuego cruzado.

En medio de todo este caos han surgido dos facciones totalmente contrarias, los tradicionales delincuentes, y los recién formados vigilantes. Ahora combaten unos contra otros por el control del San Paro del futuro. ¿De qué lado te pones tú?

INICIO

¿Quieres jugar a *APB All Points Bulletin* lo antes posible? ¡Bien, porque es el momento de sumergirse en acción repleta de vigilantes y delincuentes! Pero antes de adentrarte en las calles de *APB All Points Bulletin*, debes estar bien informado acerca de este juego de evolución constante. Para obtener la información más actualizada y ayuda, utiliza la base de conocimiento de APB que encontrarás en www.apb.com/knowledgebase o selecciona BASE DE CONOCIMIENTO en el mismo juego.

Para obtener información pormenorizada sobre un arma, un vehículo u otro objeto, visita La Cámara en www.apb.com/vault.

INICIO DE SESIÓN Y CONFIGURACIÓN DE CUENTA

Después de cargar *APB All Points Bulletin* y de reproducir las secuencias cinemáticas de presentación, ya puedes iniciar sesión. Si ya has creado una cuenta de usuario, introduce la dirección de correo electrónico y la contraseña con las que te has registrado y selecciona INICIAR SESIÓN. Si tienes que configurar una cuenta, selecciona NUEVA CUENTA en la pantalla de inicio de sesión. Sigue las instrucciones en pantalla e introduce tu dirección de correo electrónico y la contraseña.

También necesitarás la clave de producto válida que se encuentra en la parte trasera del manual. **Guarda la clave de producto, ya que puedes necesitarla para solucionar problemas con tu cuenta.**

Después de iniciar correctamente la sesión, lee y acepta el Contrato de licencia de usuario final (EULA) si aún no lo has hecho. ¡Ya estás listo para jugar a *APB All Points Bulletin*!

NOTA: Es importante que no compartas tu contraseña ni tu clave de producto con otros jugadores ni permitas que compartan tu cuenta.

Si tienes problemas para configurar tu cuenta o has olvidado los datos, accede a las páginas de asistencia de *APB All Points Bulletin* a través de la pantalla de inicio de sesión o visita www.apb.com/support.

DINERO Y PUNTOS RTW

DINERO (\$)

El dinero que utiliza tu personaje para comprar y vender armas y objetos en el juego aparece en pantalla sencillamente como dinero o \$. Para ganar dinero, simplemente juega a *APB All Points Bulletin*.

PUNTOS RTW (●)

Los puntos RTW se compran con dinero real y se pueden adquirir en el juego. Se utilizan para comprar productos de RTW y para pagar cuotas y servicios.

NOTA: Encontrarás más información acerca del dinero y los puntos RTW en www.apb.com/support o en www.apb.com/knowledgebase.

CONTROLES

Los controles de teclas siguientes corresponden el esquema de teclado predeterminado. No obstante, puedes variar la mayoría de asignaciones de teclas del juego.

A PIE

Mover al personaje	W, A, S y D
Mirar	Ratón
Correr	MAYÚS izquierdo
Saltar	BARRA ESPACIADORA
Actuar/Interactuar	F
Agacharse	C
Caminar	X
Soltar objeto	Z

COMBATE

Disparar	Botón izquierdo del ratón
Equipar arma principal	F1
Equipar arma secundaria	F2
Ver armas	Rueda del ratón
Lanzar granada	CTRL izquierdo
Soltar armas	F3
Recargar arma	D
Recargar munición	T
Presenciar (solo vigilantes)	ALT izquierdo
Pedir refuerzos	B

MODO DE APUNTAR

Puntería (activar)	Botón derecho del ratón
Inclinarse a la izquierda/derecha	Q/E
Cambiar posición de la cámara	4

VEHÍCULOS

CONDUCTOR

Entrar y salir de un vehículo	F
Acelerar	W
Frenar / Marcha atrás	S
Girar a la izquierda	A
Girar a la derecha	D
Freno de mano	BARRA ESPACIADORA
Claxon de vehículo	Botón izquierdo del ratón
Función especial del vehículo	Botón derecho del ratón

PASAJERO

Entrar y salir de un vehículo	F
Inclinarse hacia fuera o dentro del vehículo	W, A, S y D
Disparar arma	Botón izquierdo del ratón
Modo Puntería	Botón derecho del ratón

NOTA: Para transportar objetos de mayor tamaño, colócalos en el maletero del coche. Colócate frente al maletero con el objeto y pulsa F.

INTERFAZ

Acceder al menú principal	ESC
Inventario	I
Taquilla	L
Información del personaje	J
Grupos y amigos	U
Mapa del distrito	M
Menú de opciones	O
Reproductor de música	P
Puntuación de la misión*	TABULADOR
Gestión del clan	[
Activar toda la información del HUD	FIN
Repetir último consejo	H
Clasificación de la liga	F4

*Solo en distrito de acción

CONTROL DE LA CÁMARA

Mirar atrás	G
Acercar imagen	=
Alejar imagen	-
Cambiar vista de cámara	0
Iniciar/Detener captura de vídeo (botón Impresionante)	;

VENTANA DE CHAT

Abrir la ventana de chat completo	INICIO
Abrir la ventana de chat rápido	INTRO o /
Desplazar ventana de chat hacia arriba	RE PÁG
Desplazar ventana de chat hacia abajo	AV PÁG
Cerrar chat/Enviar mensaje	INTRO
Cancelar chat	ESC
Menú de canales de chat	F6
Menú de comandos de consola	F7
Menú de comandos de expresiones	F8
Respuesta rápida	RETROCESO

AUDIO

Reproducir/Detener el reproductor de música	CTRL derecho
Siguiente pista	>
Pista anterior	<
Pulsar para hablar	7
Pulsar para hablar en privado	8

CREACIÓN DE PERSONAJES Y MUNDOS

SELECCIONA TU FACCIÓN

Elige entre DELINCUENTE o VIGILANTE y selecciona MÁS INFORMACIÓN para leer más acerca de cada facción.

IDENTIDAD

En el editor Identidad puedes crear el aspecto de tu personaje. En el modo Rápido, selecciona un sexo y un personaje al azar. El modo Avanzado te permite editar todos los parámetros del personaje para los que dispones de millones de combinaciones.

A medida que juegas a *APB All Points Bulletin*, modifica tu aspecto con el dinero que gana tu personaje.

NOTA: El sexo, facción y nombre del personaje quedan establecidos definitivamente una vez creados.

SELECCIONAR MUNDO

En cada mundo encontrarás miles de personajes individuales. Únete al mundo recomendado seleccionando UNIRTE A MUNDO o selecciona LISTA DE MUNDOS para seleccionar uno directamente.

NOTA: Los personajes no se pueden desplazar entre mundos una vez seleccionado uno. Para jugar a APB con tus amigos, crea tu personaje en el mismo mundo que ellos.

ENTRAR EN SAN PARO

UNIRTE A UN DISTRITO

La ciudad de San Paro se divide en distritos, y más concretamente, en distritos de acción y distritos sociales. En los distritos de acción es donde se desarrolla la acción de juego, y en los distritos sociales es donde se realiza el contacto social y la personalización.

Solo pueden entrar un determinado número de jugadores en un distrito a la vez, de forma que puede haber varias réplicas o copias del mismo distrito en ejecución. Busca y selecciona la pestaña Réplicas en la pantalla de selección de distrito.

DISTRITO TUTORIAL

La primera vez que juegas a *APB All Points Bulletin* apareces en el distrito tutorial, una versión especial del distrito financiero. Aquí recibirás directrices sobre el juego básico con una pequeña serie de misiones de introducción. Una vez completadas las misiones del tutorial, avanzarás al distrito de acción donde comienza el juego "de verdad". Si tu personaje ha completado el tutorial y sale del distrito, no podrás volver al distrito tutorial con ese personaje.

JUGAR A APB ALL POINTS BULLETÍN



FACCIONES

Dos facciones luchan por el control de San Paro: los vigilantes y los delinquentes. Todos los personajes forman parte de uno de esos dos bandos.

ORGANIZACIONES

Cada una de las facciones consta de dos organizaciones principales. Los Praetorians y los Prentiss Tigers apoyan a los vigilantes, mientras que los G-Kings y los Blood Roses apoyan a los delinquentes.



CONTACTOS

Cada organización dispone de contactos que se encuentran en diversos puntos de los distritos. Los contactos te ofrecen misiones y te venden objetos.

PROGRESO Y REPUTACIÓN

Haz negocios con las organizaciones de las facciones de San Paro para desarrollar tu reputación. A medida que realizas misiones para los contactos de una organización, tu relación mejora y surgen nuevas oportunidades.

Categoría Tu categoría representa tu reputación con los contactos y las organizaciones. Completa misiones para que los contactos te asciendan de categoría con ellos y con la organización que representan. Cuando mayor sea tu categoría, mejores recompensas obtendrás.

Compromiso Todos los contactos disponibles te ofrecerán misiones automáticamente, pero si te comprometes con un solo contacto, obtendrás recompensas más rápido. Para interactuar con un contacto, ponte frente a él y pulsa F. Para comprometerte, selecciona COMPROMETERSE.

NOTA: Cuando alcanzas una categoría significativa con un contacto, te recomendará a un contacto más veterano de la organización, y como consecuencia, podrás recibir misiones de ese contacto también.



- 1 NIVEL DE AMENAZA
- 2 REPUTACIÓN/PRESTIGIO
- 3 CATEGORÍA
- 4 OFRECIMIENTO DE MISIÓN

- 5 TIEMPO RESTANTE PARA DECIDIR SI ACEPTAS O RECHAZAS ESTA MISIÓN
- 6 CONTACTO
- 7 INFORMACIÓN DE CONTACTO DESBLOQUEADA

REPUTACIÓN Y PRESTIGIO

Tu comportamiento y la eficacia con la que trabajas con tu contacto se reflejan en tu reputación (para delincuentes) y tu prestigio (para vigilantes). Los distintos niveles de reputación y prestigio te proporcionan diferentes recompensas o sanciones; cuanto mayor sea tu reputación o tu prestigio, mejores serán las recompensas.

Si alcanzas el nivel 5, te conviertes en un objetivo válido para todos los jugadores de tu distrito actual, incluidos miembros de tu propia facción si eres delincuente. Querrán eliminarte para cobrar una bonificación especial en metálico.

NOTA: La reputación o el prestigio de un grupo se corresponde normalmente con la del jugador con el valor más alto. Sin embargo, el nivel 5 solo se aplica a aquellos jugadores que lo han conseguido a título personal. Para obtener más información sobre los grupos, consulta *ugar en grupo*.

MISIONES

Si un contacto te ofrece una misión, puedes aceptarla o rechazarla pulsando **S** o **N**. Hay cientos de misiones, que se clasifican en cuatro categorías principales:

Misiones de contactos Realiza un encargo, como atacar un objetivo o capturar un territorio.

Envíos Impide que los rivales completen su misión.

Petición de refuerzos Ayuda a los jugadores de tu facción cuando están en inferioridad numérica.

Recompensas Misiones especiales cortas en las que los vigilantes reciben el encargo de detener a delincuentes con reputación alta.



JUGAR EN GRUPO

APB All Points Bulletin te permite formar equipo con personas de tu propia facción, buscar misiones adecuadas y enfrentarte a rivales que se equiparan a tu nivel de amenaza.

Si quieres jugar en un grupo temporal de jugadores y realizar trabajos juntos (como misiones) automáticamente, crea y organiza un grupo de una de las siguientes maneras:

- Usa el menú Grupos y amigos (pulsa **U**) para ver los grupos existentes, invitar a gente a que se una a ti o mostrar el estado Buscando un grupo (BG).
- Sitúate frente a un miembro de tu facción y pulsa la tecla **`** para ver el menú Inspeccionar personaje.
- Pídele a un jugador de un grupo existente que te envíe una invitación.

Si en una misión estás en inferioridad, puedes solicitar refuerzos temporales a otros jugadores pulsando **B**.

NOTA: Solo el líder del grupo recibe los ofrecimientos de misión, y solo él puede decidir si los acepta o rechaza. Además, solo los líderes de grupo pueden solicitar refuerzos.

Si juegas habitualmente con los mismos jugadores, puedes crear o unirse a un clan. Los clanes se mantienen a lo largo de sesiones de juego, tienen características personalizables (como el nombre y el símbolo) y compiten en ligas exclusivas para clanes. Pulsa la tecla **[** para crear y gestionar un clan a través de la pantalla Gestión del clan.

INFORMACIÓN DEL PERSONAJE



Para mostrar la página de información de tu personaje, pulsa J. En ella podrás ver los atributos de tu personaje, además del equipo que está utilizando. También dispondrás información completa sobre su progreso consultando los siguientes puntos:

- Tu calificación: una puntuación acumulativa que muestra tu progresión global.
- Tu nivel de amenaza: una medición permanente y variable de tus logros y tu habilidad en combate. El nivel de amenaza se utiliza en el sistema de emparejamiento para determinar tu impacto potencial en una partida de enfrentamiento.
- Tu categoría con todas las organizaciones y contactos.
- Tu progresión en las diferentes funciones.
- Los logros y recompensas que has conseguido, y los que te quedan por ganar.

NOTA: Puedes ver información sobre otros personajes situándote frente a ellos y pulsando **J**. Si lo haces, aparece el menú Inspeccionar personaje.

CONSEGUIR RECOMPENSAS

Existen varias formas de conseguir recompensas:

Completar una misión	Al completar con éxito una misión consigues dinero y aumentas tu categoría con el contacto u organización que te la encargó.
Completar un envío, petición de refuerzos o recompensa	Al completar envíos, peticiones de refuerzos o recompensas, aumentas tu categoría con el contacto u organización que te lo encargó.
Realizar acciones	Si ejecutas correctamente determinadas acciones durante una misión de enfrentamiento (como liquidar a alguien por la espalda) desbloquearás recompensas especiales por logro.
Completar actividades	Si completas actividades puedes avanzar en una función y conseguir una recompensa; por ejemplo, en la función de asesino a sueldo se avanza al matar enemigos.
Aumentar tu categoría	Aumentar tu categoría con un contacto o una organización hasta activar un determinado nivel, puede desbloquear un objeto o hacer que recibas uno por correo.

Una buena posición en la clasificación de la liga de *APB All Points Bulletin* también conlleva una recompensa. Para comprobar la clasificación actual de la liga, pulsa **F4**.

NOTA: Las armas, vehículos, equipo y mejoras que consigues como recompensa tienen una calificación mínima que debes alcanzar antes de usarlos.

ACTIVIDADES EN MUNDO ABIERTO

Además de las misiones, en San Paro puedes realizar actividades en mundo abierto. Si eres un delincuente, puedes hacer alunizajes en tiendas, robar coches o asaltar a ciudadanos. Lleva las mercancías robadas a un punto de entrega local y véndelas para conseguir dinero. Recuerda, el comportamiento delictivo aumenta tu reputación. Si eres vigilante y detectas comportamiento delictivo, puedes “presenciarlo” pulsando **ALT izquierdo**. Si nadie ha informado aún del delito, y tú tienes permiso para responder, ¡da caza a ese delincuente! Puedes recuperar vehículos y objetos robados y llevarlos a un punto de entrega de los vigilantes para recibir una recompensa en efectivo.

NOTA: Si aparece un icono de unas esposas junto a un jugador, indica que está cometiendo un acto delictivo.

TAQUILLA, INVENTARIO Y MUNICIÓN

El equipamiento, vehículos y objetos que tienes actualmente se guardan en la taquilla. Para abrir la taquilla y ver los objetos que tienes a tu disposición, pulsa **L**, pero no puedes usar todos los objetos al mismo tiempo. Consulta los objetos que estás utilizando en ese momento pulsando **I** para abrir el inventario y cámbialos por otros objetos de la taquilla si la opción está disponible. También puedes comprar munición para todas tus armas en las máquinas expendedoras de munición. Usa el mapa (pulsa **M** para encontrar el más cercano).

NOTA: Solo puedes cambiar objetos entre la taquilla y el inventario si te sitúas frente a una máquina expendedora de munición cercana.

MERCADO

El mercado es el sistema integrado de apuestas de *APB All Points Bulletin* donde podrás comprar y vender objetos. Puedes acceder al mercado desde cualquier puesto de mercado del distrito social. Solo se puede negociar con objetos que se han fabricado o restaurado. Las subastas que se completan tienen una pequeña comisión que se deduce de la cantidad final de venta. También es posible vender objetos a otros personajes del mundo en el que estás a través de los terminales de correo.

PUESTOS DE PERSONALIZACIÓN

En el distrito social existen cinco tipos distintos de puestos de personalización donde podrás gastarte el dinero que has ganado.

Puesto de identidad Cambia tu aspecto, tus tatuajes o tu maquillaje.

Puesto de armario Rediseña tu vestuario, compra prendas nuevas y crea distintos atuendos.

Puesto de garaje Selecciona un vehículo, personalízalo o compra un nuevo.

Puesto de estudio de música Crea un tema que escuchen tus rivales cuando los mates. También puedes componer canciones de duración completa.

Puesto de diseñador Crea tus propios símbolos y logotipos para colocar en vehículos o ropa y úsalos como tatuajes o grafitis.

REPRODUCTOR DE MÚSICA

En el reproductor de música podrás elegir la música que sonará durante el juego. Selecciona CONFIGURACIÓN para elegir si quieres que suene la música cuando vas a pie, o si prefieres que retumbe desde el equipo de música de tu vehículo y todo el mundo la pueda oír mientras conduces.

También puedes añadir tu propia música a la biblioteca. Para ello, selecciona IMPORTAR. Cuando reproduces música, la tecnología integrada Last.fm permite que otros jugadores oigan la misma canción si se encuentra en su biblioteca, o una del mismo género si no es así.

COMUNICACIÓN

Puedes comunicarte con otros jugadores de dos formas:

Ventana de chat Pulsa la tecla **INICIO** para conversar con otros jugadores y utilizar expresiones (animaciones) y comandos de consola. Pulsa **INTRO** para mostrar el cuadro de texto Chat rápido.

Chat por voz Ponte unos auriculares para charlar con otros jugadores. Por defecto, se activa por la voz, pero se puede establecer en PULSAR PARA HABLAR. Cualquiera que esté cerca de ti y los miembros de tu grupo pueden oír tu voz.

CAPTURA DE VÍDEO Y BOTÓN IMPRESIONANTE

Puedes iniciar y detener la grabación de tu juego en tu disco duro pulsando la tecla ;. Para cambiar la ubicación donde el juego guarda tus archivos de vídeo, selecciona CONFIGURACIÓN DE CAPTURA en el menú de opciones.

Configuración dispone también de la opción CAPTURA RÁPIDA. Si la activas, la tecla ; se convierte en el botón Impresionante. En este modo, *APB All Points Bulletin* realiza una pregrabación constante en vídeo a medida que juegas. Cuando pulsas la tecla ;, el juego comienza una grabación precedida por los 30 segundos anteriores de juego. Con el botón Impresionante activado, tendrás la posibilidad de capturar los mejores momentos para compartirlos con tus amigos.

CONSEJOS SOBRE EL RENDIMIENTO

PROBLEMAS AL EJECUTAR EL JUEGO EN PC

- Comprueba que cumples los requisitos mínimos de sistema para el juego y que tienes instalados los controladores actualizados de la tarjeta de vídeo y de sonido:
Si tienes una tarjeta de vídeo NVIDIA, búscalos y descárgalos en www.nvidia.com
Si tienes una tarjeta de vídeo ATI, búscalos y descárgalos en www.ati.amd.com
- Para usuarios de PC, si estás ejecutando el juego con la versión de disco, prueba a reinstalar DirectX desde éste. Normalmente se encuentra en la carpeta DirectX del directorio raíz del disco. Si tienes acceso a Internet, visita la página www.microsoft.com y descárgate la última versión de DirectX.

CONSEJOS GENERALES PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

- Para usuarios de PC, si tienes la versión de disco del juego y no aparece la pantalla de Reproducción automática para instalar o jugar, pulsa el botón derecho sobre el icono de la unidad de disco en Mi PC y selecciona Reproducción automática.
- Si el juego va muy lento, prueba a reducir la calidad de algunos ajustes de sonido y vídeo en el menú de opciones del juego. El rendimiento suele mejorar al disminuir la resolución de pantalla.
- Para obtener un rendimiento óptimo del juego, es posible que tengas que desactivar algunos procesos que se ejecutan bajo Windows (exceptuando la aplicación EADM, si estuviera en ejecución).

PROBLEMAS DE RENDIMIENTO EN INTERNET

Para evitar un rendimiento insuficiente durante el juego en Internet, asegúrate de cerrar todos los archivos que estés compartiendo, las transmisiones de sonido bajo descarga directa o programas de chat antes de empezar a jugar. Estas aplicaciones podrían acaparar el ancho de banda de tu conexión y provocar retardos u otros efectos no deseados.

Este juego usa los siguientes puertos TCP y UDP para partidas en Internet:

Puertos TCP: 80, 2106, 3720-3721 (para Vivox VOIP: 80, 443)

Puertos UDP: 3722-3729 (para Vivox VOIP: 12000-17000, 3478-3479, 5060-5062)

Consulta la documentación del router o firewall para más información relacionada con el tráfico a través de estos puertos. Si juegas desde una conexión a Internet corporativa, ponte en contacto con el administrador de la red.

INFORMACIÓN DE CONTACTO DE ASISTENCIA

CORREO ELECTRÓNICO Y ASISTENCIA WEB

Para acceder inmediatamente a nuestra base de datos de cuentas, juego y asistencia técnica, visita <http://www.apb.com/support>.

ASISTENCIA DE CHAT

Visita <http://www.apb.com/support> de lunes a viernes en el horario :

- De 12.00 a 19.00 horas (CET) in Europa
- De 11 am MST a 7 pm MST en Norteamérica

DIRECCIÓN POSTAL:

Realtime Worlds, Inc.
5480 Valmont Road, Suite 350
Boulder, Colorado 80301
USA

GARANTÍA

AVISO: Esta garantía aplica sólo a juegos físicos y no a juegos en formato de descarga digital que hayan sido comprados online. Consulta la garantía y condiciones de compra, en la página web de la tienda donde adquirieras tu juego.

GARANTÍA LIMITADA

Electronic Arts garantiza al comprador original de este producto, que el soporte de grabación en que se ha grabado el producto no sufrirá defecto alguno de materiales ni de fabricación, en un periodo de 90 días a partir de la fecha de la compra original. Durante este periodo, los soportes de grabación defectuosos serán sustituidos siempre y cuando el producto original se devuelva a Electronic Arts* junto con el justificante de compra, una descripción de los defectos por escrito, nombre, dirección y teléfono de contacto. Esta garantía es adicional y no afecta a ninguno de sus derechos estatutarios en modo alguno. Esta garantía no es aplicable a los programas informáticos en sí mismos, que se proporcionan "tal cual", ni tampoco es aplicable y se declarará nula si el defecto del soporte ha sido originado por abuso, uso indebido, negligencia, pérdida, daños o desgaste por uso.

DEVOLUCIÓN TRAS EL PERIODO DE GARANTÍA

Transcurrido el periodo de 90 días de garantía, se sustituirá el soporte dañado, siempre y cuando haya existencias y si el soporte original se devuelve a Electronic Arts* junto con el justificante de compra y el ingreso en cuenta o transferencia bancaria por valor de 15 € por cada disco a sustituir. Recuerde incluir una descripción completa del defecto, su nombre, dirección y un número de teléfono de contacto.

Para más información, dudas o preguntas sobre las sustituciones de garantía u otros temas técnicos, escribanos un correo electrónico a stecnico@ea.com.

***En España, enviar a: Electronic Arts – Apartado de Correos 50810 28080 Madrid España**

Nota: Se recomienda el envío por correo certificado



last fm

Powered by
Wwise
audio pipeline solution



© 2005–2010 Realtime Worlds Inc. Todos los derechos reservados. APB All Points Bulletin es una marca comercial de Realtime Worlds Inc. y de sus empresas afiliadas. EA y el logotipo de EA son marcas comerciales de Electronic Arts Inc. Unreal Engine Copyright 1997–2010 Epic Games, Inc. Todos los derechos reservados. Este producto incluye código con licencia de NVIDIA. Last.fm es marca comercial de Audiocrobbler Limited & Copyright 2010 Last.fm Limited. Todos los derechos reservados. Se emplea Bink Video. Copyright © 1997–2007 by RAD Game Tools, Inc. Powered by Wwise © 2006–2010 Audiokinetic Inc. Todos los derechos reservados. El producto incluye software desarrollado por OpenSSL Project para utilizar en el kit de herramientas OpenSSL. (www.openssl.org). El resto de marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

RWX01607106MT