



APB

ALL POINTS BULLETIN



EPILEPSZIA VESZÉLY!

Kérjük, olvassa el figyelmesen ezt a részt, mielőtt Ön vagy gyermekei játszani kezdenének a termékkel!

Néhány ember a mindennapi életben hajlamos epilepsziás rohamokra, vagy eszméletvesztésre, mikor hirtelen fényvillanásokkal, fényeffektusokkal kerül szembe. Hasonlóképpen ezekhez, a televízió-nézés, illetve a videojátékok is okozhatnak ilyesfajta rohamokat. Ez a veszély akkor is fennáll, ha az illető eddig még nem produkált ilyen rohamokat, esetleg még hajlamot sem mutatott rá. Ha az Ön családjában bárkinek valaha is volt valamilyen epilepsziás tünete (pl. roham, eszméletvesztés) a villanó fényektől, kérjük, forduljon kezelőorvoshoz a program további használatát illetően.

Kérjük a szülőket, hogy fokozott figyelemmel kísérjék gyermekeiknek a videojátékokkal való időtöltését. Ha Ön, vagy gyermeke észreveszi magán az alább felsorolt tünetek valamelyikét a játékkal töltött idő alatt, AZONNAL függessze fel a tevékenységet és forduljon orvoshoz! Ilyen tünetek például: szédülés, homályos látás, szem vagy izomgyengeség, eszméletvesztés, helytelen tájékozódás, önkéntelen mozgás vagy izomrángás.

ÓVINTÉZKEDÉSEK A HASZNÁLAT KÖZBEN:

- Ne üljön túl közel a képernyőhöz! Tartsa meg a megfelelő távolságot, legalább annyira, amennyire a vezetékek ezt lehetővé teszik!
- Inkább kisebb méretű képernyőt használjon!
- Kialvatlanság vagy fáradtság esetén ne üljön le játszani!
- Bizonyosodjon meg róla, hogy a szoba, ahol játszik, elég világos!
- Tartson szünetet a játék közben, óránként legalább 10-15 percet!

TARTALOM

A JÁTÉK TELEPÍTÉSE.....	2
A JÁTÉK INDÍTÁSA	2
MI AZ APB ALL POINTS BULLETIN?	3
AZ ELSŐ LÉPÉSEK.....	3
BEJELENTKEZÉS ÉS FIÓK LÉTREHOZÁSA.....	3
CASH AND RTW POINTS (ZSÉ ÉS RTW PONTOK).....	4
IRÁNYÍTÁS.....	4
KARAKTERALKOTÁS ÉS VILÁGOK	7
ÉRKEZÉS SAN PARÓBA.....	7
HOGY MŰKÖDIK AZ APB ALL POINTS BULLETIN?	8
TELJESÍTMÉNYTIPPEK	14
TÁMOGATÁSI LEHETŐSÉGEK.....	15
GARANCIA	16

A JÁTÉK TELEPÍTÉSE

MEGJEGYZÉS: Rendszerkövetelmények, lásd: www.electronicarts.hu.

TELEPÍTÉS (LEMEZ HASZNÁLATA ESETÉN):

Helyezd a lemezt a meghajtóba és kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat!

Ha nem jelenik meg automatikusan az Automatikus futtatás menü, manuálisan is elindíthatod a telepítést Windows® 7, Windows Vista™ vagy Windows XP alatt, ha megnyitod a **Start > Futtatás** programot, a szövegdobozba beírod a **D:\AutoRun.exe** parancsot, majd az OK gombra kattintasz. (Ha nem a „D:” a CD/DVD-ROM meghajtód, értelemszerűen a helyes betűt kell megadnod.)

A telepítést követően a játék Autorun menüjéből, illetve a **START** menüből indíthatod el az alkalmazást.

A legfrissebb súgóinformációkat megtalálod az *APB All Points Bulletin* honlapon (www.apb.com).

MEGJEGYZÉS: Ha elvesztéd a lemezt, innen letöltheted a telepítőprogramot: www.apb.com.

MEGJEGYZÉS: Az *APB All Points Bulletin* telepítéséhez rendszergazdai jogosultsággal kell rendelkezni a számítógépeden.

Felhívjuk továbbá a figyelmet, hogy a telepítés során harmadik fél által fejlesztett programok és szolgáltatások is telepítésre kerülnek.

A JÁTÉK INDÍTÁSA

A JÁTÉK MEGKEZDÉSE:

Windows Vista™ vagy Windows 7 esetén a játékok a következő útvonalon érhetők el: **Start > Games** (Játékok) menü, a Windows™ korábbi változatai esetén ez **Start > Programs** (Programok) vagy **All Programs** (Minden program) menü. (Az EA felhasználóinak eközben futtatniuk kell az EA Download Managert.) Amennyiben friss javítócsomagok telepítésére van szükség a játékhoz, a rendszer automatikusan elvégzi a telepítést. Ezt követően válaszd a **START** opciót!

MEGJEGYZÉS: Klasszikus Start menüvel használt Windows Vista esetén a játékok helye: **Start > Programok > Játékok > Játéktallózó** menü.

A DOBOZ FELBONTVA NEM ÉRTÉKESÍTHETŐ. A JÁTÉK MEGKEZDÉSÉHEZ A TERMÉKET A MELLÉKELT KÓDDAL REGISZTRÁLNI KELL AZ INTERNETEN. JÁTÉKONKÉNT CSAK EGY REGISZTRÁCIÓ LEHETSÉGES. INTERNETKAPCSOLAT SZÜKSÉGES. A HÁLÓZATI FORGALOM KÖLTSÉGEI A FELHASZNÁLÓT TERHELIK. A JÁTÉK A VÉGFEHASZNÁLÓI LICENCszerződés elfogadásához KÖTÖTT. AZ ONLINE FELHASZNÁLÁS FELTÉTELEI ÉS A TERMÉKFRISSÍTÉSEK AZ WWW.APB.COM OLDALON TALÁLHATÓK. AZ INTERNETES REGISZTRÁCIÓ ÉS JÁTÉK FELTÉTELE A BETÖLTÖTT 18. ÉLETÉV.

A REALTIME WORLDS INGYENES TARTALMAKAT/FRISSÍTÉSEKET BOCSÁTHAT A FELHASZNÁLÓK RENDELKEZÉSÉRE, AMENNYIBEN ÉS AMIKOR AZOK ELÉRHETŐVÉ VÁLNAK.

A REALTIME WORLDS BESZÜNTETHETI AZ ONLINE SZOLGÁLTATÁST AZ ALÁBBI HELYEN 30 NAPPAL KORÁBBAN KÖZZÉTETT ÉRTESÍTÉS MEGJENÉSEÁT KÖVETŐEN: WWW.APB.COM.



WWW.APB.COM

MI AZ APB ALL POINTS BULLETIN?

Légy üdvözlöve San Paróban, a stílusos durvulás önjelölt fővárosában! Itt bármit megtehetsz, amit akarsz... feltéve, hogy jól áll neked. Celebek, divat, zene, gyors autók – álmvilágban élsz, melyet a média bűvöl köré a pénzéért. Ha nem tartod a lépést a divattal, senki vagy. És mostanában a bűnözés meg a bűnüldözés van műsoron. Bekerülhetsz az ötórás híradóba, ha feltörsz egy kocsi vagy elkapsz egy bűnözőt. Híressé válhatsz – pár percre legalábbis.

Lehet itt jól élni, de bárhogy csúri-csavarja a média, San Paro háborús zóna marad. Mióta John Derren polgármestert meggyilkolták, a város utcai bandák, korrupt zsarok és nagybani befektetők játszótére. Az átlagember keresztútjába került.

A tomboló káoszban két nagy csoport alakult ki: a mindenütt jelenlévő bűnözőké és az egyre szaporodó bűnüldözőké. Javában dúl köztük a harc San Paro birtoklásáért. A kérdés az, te melyik oldalra állsz.

AZ ELSŐ LÉPÉSEK

Szeretnél mielőbb belevágni az *APB All Points Bulletin* játékba? Helyes. Legfőbb ideje, hogy részese légy a jófiúk-rosszfiúk pankrációnak. Mielőtt rászabadulnál az *APB All Points Bulletin* kegyetlen utcáira, nem árt megismermed ezt a folyton változó játékot. Részletes tájékoztatást és segítséget az APB tudásbázisban találsz: keresd fel a www.apb.com/knowledgebase oldalt, vagy válaszd a játék KNOWLEDGE BASE opcióját.

Részletes fegyver-, jármű- és egyéb felszerelés infókért keresd fel a Trezort (Vault) itt: www.apb.com/vault.

BEJELENTKEZÉS ÉS FIÓK LÉTREHOZÁSA

Miután az *APB All Points Bulletin* betöltődik és az intrók lefutnak, megjelenik a bejelentkező képernyő. Ha már rendelkezél felhasználói fiókkal, írd be regisztrációs e-mail címedet és jelszavadat, majd válaszd a LOGIN (Bejelentkezés) opciót. Fiók létrehozásához válaszd a NEW ACCOUNT (Új fiók) opciót a bejelentkező képernyőn. Kövesd a megjelenő utasításokat, írd be az e-mail címet és jelszót.

Szükséged lesz érvényes termékkulcsra is; ezt a kézikönyv hátlapján találsz.

Termékkulcsodat tartsd biztos helyen: a terméktámogatás igénybevételeéhez is szükség lehet rá.

Ha korábban nem tetted meg, a sikeres bejelentkezést követően olvasd át és fogadd el a végfelhasználói licencszerződést (EULA). Most már belevághatsz az *APB All Points Bulletin* játékba.

MEGJEGYZÉS: Biztonságod érdekében jelszavadat és termékkulcsodat ne közöld, fiókodát soha ne oszd meg más játékosokkal.

Ha a fiók létrehozása sikertelen, vagy elfelejtetted bejelentkezési adataidat, válaszd az *APB All Points Bulletin* terméktámogatást a bejelentkező képernyőn, vagy látogass el ide: www.apb.com/support.

CASH AND RTW POINTS (ZSÉ ÉS RTW PONTOK)

CASH (\$) (ZSÉ)

A játékbeli fizetőeszköz, mellyel karaktered a fegyverekért és a tárgyakért fizet (vagy eladásukkal szerez), zsének (cash, \$) nevezzük. Zséhez az *APB All Points Bulletin* játékban bárhol hozzájuthatsz.

RTW POINTS (RTW PONTOK) (●)

RTW pontokat a játékban szerezhetsz, illetve valódi pénzért vásárolhatsz. Pontjaidat RTW termékekre, szolgáltatásokra és díjakra fordíthatod.

MEGJEGYZÉS: További információ a készpénzről és az RTW pontokról: www.apb.com/support vagy www.apb.com/knowledgebase.

IRÁNYÍTÁS

Az alábbi az alapértelmezett billentyűkiosztás. A játékbeli funkciók többségét más billentyűkhöz is hozzárendelheted.

GYALOGSZERREL

Karaktermozgatás	W, A, S, D
Fejmozgatás	Az egér mozgatása
Sprint	Bal SHIFT
Ugrás	SPACE (Szóköz)
Cselekvés/Interakció	F
Guggolás	C
Gyaloglás/Futás	X
Tárgy elejtése	Z

HARC

Tüzelés	Bal egérgomb
Elsődleges fegyver	F1
Másodlagos fegyver	F2
Fegyverváltás	Egérgörgő
Gránátdobás	Bal CTRL
Fegyverletétel	F3
Újratöltés	R
Lőszervételezés	T
Tanúskodás (csak bűnüldözőknek)	Bal ALT
Erősítés	B

AIM MODE (CÉLZÁS MÓD)

Pontlövés (ki-be)	Jobb egérgomb
Kihajlás jobbra/balra	Q/E
Kameranézet váltás	4

JÁRMŰ

SOFŐR

Ki- és beszállás	F
Gyorsítás	W
Fék/Hátramenet	S
Fordulás balra	A
Fordulás jobbra	D
Kézifék	SPACE
Duda	Bal egérgomb
Jármű specialitás	Jobb egérgomb

UTAS

Ki- és beszállás	F
Kihajolás a járműből	W, A, S, D
Tüzelés	Bal egérgomb
Marksmanship mode (Pontlövés mód)	Jobb egérgomb

MEGJEGYZÉS: Nagyobb tárgyakat úgy szállíthatsz, hogy a csomagtartóba teszed őket. A tárggyal a kezeden fordulj a csomagtartó felé, és nyomd meg az **F** billentyűt.

KEZELŐFELÜLET

Access main menu (Vissza a főmenübe)	ESC
Inventory (Eszköztár)	I
Locker (Szekrény)	L
Character info (Karakterinfó)	J
Groups and friends (Csoportok és barátok)	U
District map (Kerületterkép)	M
Options menu (Beállítások menü)	O
Music Player (Zenelejátszó)	P
Küldetés pontszám*	TAB
Clan management (Klánmenedzser)	õ
Toggle all HUD information (Kijelzők ki/be)	END
Repeat last hint (Legutóbbi tipp újra)	H
League tables (Bajnoki tabella)	F4

*Action District only (csak akció kerületben)

KAMERAIRÁNYÍTÁS

Hátranézés	G
Közelítés	ó
Távolítás	Shift-ü
Kameranézet léptetése	ö
Videorögzítés ki-be (Dezsír gomb)	é

CSEVEGŐABLAK

Teljes méretű csevegőablak	HOME
Gyorscsevegő ablak	ENTER vagy /
Csevegés görgetése felfelé	PAGE UP
Csevegés görgetése lefelé	PAGE DOWN
Csevegő bezárása/üzenetküldés	ENTER
Csevegés törlése	ESC
Chat channels menu (Csevegőcsatorna menü)	F6
Console command menu (Konzolparancs menü)	F7
Emote command menu (Emote parancs menü)	F8
Quick reply (Gyors válasz)	BACKSPACE

HANGBEÁLLÍTÁSOK

Zenelejátszás/szüneteltetés	Jobb CTRL
Következő szám	:
Előző szám	?
Beszéd gomb	7
Némítás	8

KARAKTERALKOTÁS ÉS VILÁGOK

SELECT YOUR FACTION (VÁLASSZ OLDALT)

Válaszd a CRIMINAL (BŰNÖZŐ) vagy az ENFORCER (BŰNÜLDÖZŐ) karriert. A részleteket a MORE INFO (TOVÁBBI INFÓ) alatt keresd.

PERSONA (SZEMÉLYISÉG)

Alkoss magadnak karaktert a személyiségszerkesztővel (Persona editor)! Egyszerűsített módban elég a nemet kiválasztanod. Haladó módban a karakter összes paraméterét te szabad meg, és milliónyi lehetséges kombinációból válogathatsz.

Az *APB All Points Bulletin* játékban gyűjtött zsébból karaktered megjelenése tovább színesíthető.

MEGJEGYZÉS: Miután véglegesítet, karaktered nemén, nevén és besorolásán már nem változtathatsz.

SELECT WORLD (VÁLASSZ VILÁGOT)

Minden világot karakterek ezrei népesítenek be. Lépj be a választott világba a JOIN WORLD (BELÉPÉS) opcióval, vagy használd a WORLD LIST (VILÁGLISTA) opciót másik világ kiválasztásához.

MEGJEGYZÉS: Miután csatlakoznak egy világhoz, a karakterek már nem választhatnak másikat. Ha barátaid társaságában szeretnél játszani, ügyelj rá, hogy ugyanabba a világba lépj be, mint ők.

ÉRKEZÉS SAN PARÓBA

JOINING A DISTRICT (KERÜLETVÁLASZTÁS)

San Paro városa kerületekből áll; ezek akció vagy a szociális típusúak. Az akció kerületeket a cselekményes játékok, a szociálisakat a kapcsolatépítés és a testreszabás kedvelőinek ajánljuk.

Az egyes kerületekbe csak meghatározott számú karakter léphet be, így a kerületekből több példány is fut egyszerre. Böngéssz végig az elérhető példányok listáját a kerületválasztó képernyő Instances (Példányok) fülén.

TUTORIAL DISTRICT (OKTATÓ KERÜLET)

Mikor először indítod el az *APB All Points Bulletin* játékot, az oktató kerületben találod magad, mely a kereskedelmi negyed különleges változata. Itt néhány bevezető küldetés során megismerkedhetsz a játékmenet alapjaival. Az oktató küldetések teljesítése után vedd az irányt egy akció kerület felé... az igazi buli ugyanis azokban zajlik. Ha egy karakterrel befejezed az oktató küldetéseket, és kilépsz a kerületből, az adott karakterrel többé nem térhetsz vissza az oktató kerületbe.

HOGY MŰKÖDIK AZ APB ALL POINTS BULLETIN?



FACTIONS (CSOPORTOK)

San Paróért két csoport vetélkedik: a bűnüldözőké és a bűnözőké. Az összes karakter e két csoport valamelyikébe tartozik

ORGANIZATIONS (BANDÁK)

Mindkét oldalt két nagyobb szervezet támogatja. A Praetoriánusok (Praetorians) és a Prentiss Tigrisei (Prentiss Tigers) a bűnüldözők, a G-Kings és a Vérrózsák (Blood Roses) a bűnözők pártján állnak.



CONTACTS (SPANOK)

A szervezeteknek minden területben vannak kapcsolatai. Ezek a spanok, akikől küldetéseket kapsz és tárgyakat vehetsz.

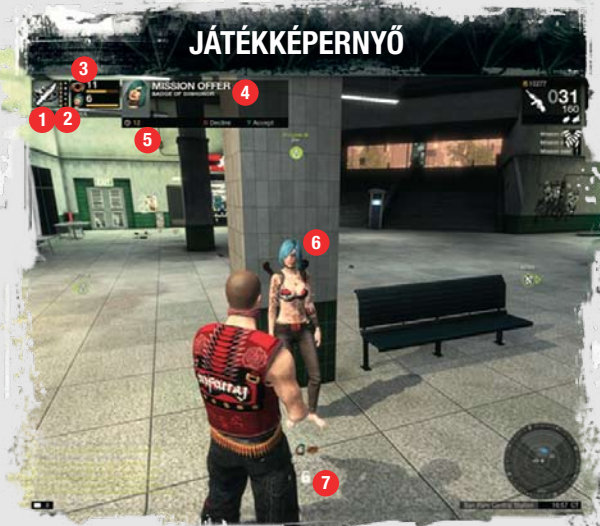
PROGRESSION AND REPUTATION (FEJLŐDÉS ÉS ISMERTSÉG)

Hírnevet úgy szerezhetsz, hogy San Paro különböző szervezeteivel üzletelsz. A spanoknak tett szolgálatok szorosabbra fűzik viszonyokat, és új melókat tesznek elérhetővé.

Standing (Megítélés) Megmutatja, mekkora az ázsiód spanjaidnál és a bandáknál. A sikeres melók növelik ázsiódat a spanoknál és a szervezeteknél, melyeket képviselnek. Minél jobb a megítélésed, annál nagyobb a jutalmad.

Pledging (Elkötelezettség) Az elérhető spanoktól automatikusan kapod a melókat. Ha elkötelezezed magad egyikük felé, az illető bőkezűbben jutalmaz. Ha beszélni akarsz a spanoddal, vedd célba, és nyomd meg az F billentyűt. A PLEDGE (ELKÖTELEZETTSÉG) opcióval elkötelezheted magad.

MEGJEGYZÉS: Ha megítélésed elér egy bizonyos szintet, spanjaid továbbküldenek szervezetük egy rangosabb tagjához. Attól fogva mindkét spantól kapsz melókat.



- | | |
|--|---|
| 1 VESZÉLYESSÉG (THREAT LEVEL) | 5 ENNYI IDŐ VAN, HOGY ELDÖNTSD, VÁLLALOD-E AZ ADOTT MELÓT |
| 2 HÍRHEDTSÉG/HÍRNÉV (NOTORIETY/PRESTIGE) | 6 SPAN (CONTACT) |
| 3 MEGÍTÉLÉS (STANDING) | 7 ELÉRHETŐ SPANOK ADATAI |
| 4 MELÓ AJÁNLAT (MISSION OFFER) | |

NOTORIETY AND PRESTIGE (HÍRHEDTSÉG ÉS HÍRNÉV)

Viselkedésed és melóban mutatott hatékonyságod határozza meg hírhedség (bűnözők) vagy hírneved (bűnüldözők) alakulását. Hírhedtnek/híresnek lenni szintenként különböző előnyökkel és hátrányokkal jár. Általánosságban: minél magasabb ez az érték, annál jobban fizetnek.

Ha eléred az 5. szintet, csábító célponttá válsz a kerületedben tartózkodó többi játékos számára. Ha bűnözőt játszol, a magadfajtaiktól sem vagy biztonságban. Ha sikerül kinyírniuk, rengeteg zsé üti a markukat.

MEGJEGYZÉS: Egy csoport hírhedsége/hírneve annak legmagasabb besorolású tagjával egyezik meg. Az 5. szint csak azoknak a játékosoknak jelent vízvázlastót, akik egyedül érik el azt. További információk a csoportról: *Csoportos játék*.

MISSIONS (MELÓK)

Ha egy spanod megkínál melóval, az **Y** vagy az **N** megnyomásával mondhatasz igent vagy nemet. A játék sok száz küldetése négy fő kategóriába sorolható:

Szívesség (Contact missions)	Végezz el valamit, támadj meg egy célpontot, szerezz meg egy területet.
Betartás (Dispatches)	Akadályozd meg az ellenséget célja elérésében.
Kitartás (Calls for backup)	Siess szorult helyzetbe került szövetségeseid segítségére.
Embervadászat (Bounties)	Speciális villámküldetés, melyek során a bűnüldözőknek különösen hírhedett bűnözőket kell elkapniuk.



CSOPORTOS JÁTÉK

Az APB All Points Bulletin csapatban is játszható saját frakciód választott tagjaival. Ilyenkor együtt vállaltok melókat és küzdötök meg az azonos veszélyességi szintű ellenfelekkel.

Ha egy alkalmi csoportban szeretnél játszani, mely a feladatokon (pl. melók) is osztozik, hozz létre csoportot az alábbi módszerek egyikével:

- Használd a Groups & Friends (Csoportok és barátok) menüt (**U**) létező csoportok megtekintéséhez, tagok meghívásához, vagy jelöld magad csoportkeresőként (LFG).
- Vedd célba egy szövetségeseidet és nyomd meg az **á** billentyűt az Inspect Character (Karakter megtekintése) menü megnyitásához.
- Meghívó kérése egy már létező csapat tagjától.

Ha az adott melóhoz egymagad kevés vagy, az alábbi gomb megnyomásával segítséget kérhetsz a többi játékostól: **B**.

MEGJEGYZÉS: A meló ajánlatokat a csoportvezető kapja; csak ő tudja elfogadni vagy elutasítani őket. Segítséget is csak csoportvezetők hívhatnak.

Ha rendszeresen ugyanazokkal játszol, csatlakozhattok valamelyik klánhoz, vagy létrehozhattok egyet. A klánokat nem kell alkalmilag verbuválni, egyéni beállításokat is lehetővé tesznek (pl. nevük és emblémájuk van), és indulhatnak a klánok versenyében. Nyomd meg az **ő** billentyűt a Clan Management (klánmenedzser) képernyő megnyitásához, ahol te is létrehozhatod a magadét!

CHARACTER INFO (KARAKTERINFÓ)



Karakterinformációs oldal megjelenítése: **J** billentyű. Itt láthatók karaktered tulajdonságai és az általa használt felszerelés. Ha az érdekel, hogyan haladsz a játékban, tekintsd át az alábbiakat:

- Besorolás: eddigi általános teljesítményed mérőszáma.
- Fenygetés: harckészséged és harci sikerességed folyvást változó mérőszáma. A fenygetési értéket a párosító rendszer annak kiszámításakor használja, hogyan befolyásolja részvételed az egyes összecsapások kimenetelét.
- Megítélésed az összes szervezetenél és spannál.
- Boldogulásod a különböző szerepekben.
- Az összes eredmény és jutalom; azok is, amiket még nem szereztél meg.

MEGJEGYZÉS: Más karakterekről úgy kaphatsz infót, hogy célba veszed őket, majd megnyomod ezt: **á**. Ezután megnyílik a Karakter megtekintése menü.

JUTALMAK

Jutalom az alábbiakért jár:

Sikeres meló

A melók sikeres elvégzéséért zset kapsz, és megítélésed is javul annál a spannál és/vagy szervezetnél, akitől a megbízást kaptad.

Sikeres szívesség, betartás, kitartás és embervadászat

A sikeres szívességek, betartások, kitartások és embervadászatok javítják megítélésedet annál a spannál és/vagy szervezetnél, akitől a kérés érkezett.

Sikeres cselekvés

Akadályozó melók során bizonyos cselekvések (pl. buktatás) tökéletes végrehajtásáért különleges jutalom jár.

Sikeres tevékenység

Ha egyes szerepeidben sikeresen tevékenykedsz, előrébb jutsz és jutalmat kapsz. Bérgyilkosként például úgy lehetsz sikeres, hogy megölöd az ellenségeket.

Javuló megítélés

Ha megítélésed egy spannál vagy szervezetnél elér egy bizonyos szintet, új tárgyak válik elérhetővé számodra, esetleg meg is kapod postán.

A jó helyezésért az *APB All Points Bulletin* bajnokságban szintén jutalmat kapsz. A bajnokság állásának megtekintése: **F4**.

MEGJEGYZÉS: A jutalmul kapott fegyverek, járművek, felszerelési tárgyak és fejlesztések használatba vételéhez át kell lépned a besorolási minimum-küszöböt.

EGYÉB LEHETŐSÉGEK

San Paróban a melókon kívül számtalan más lehetőség közül is válogathatsz. Bűnözőként feltörhetsz és kipakolhatsz raktárakat, lophatsz kocsikat és kirabolhatsz járókelőket. A lopott holmiért a legközelebbi lerakathoz zset kaphatsz. Ne feledd: a bűnözés növeli a hírhedségedet. Ha bűnüldözőként bűncselekményt látsz, aktiváld a „witness” (tanú) módot a bal **ALT** megnyomásával. Ha a bűntényt még nem jelentették, és engedélyt kapsz az intézkedésre, kapd el a tettest! Ellopott járműveket és javakat is visszaszerezhetsz; a bűnüldöző lerakatok nagy zset fizetnek értük.

MEGJEGYZÉS: Azok a karakterek, akik mellett bilincs ikont látsz, épp bűncselekményt hajtanak végre.

LOCKER, INVENTORY, AND AMMO (SZEKRÉNY, ESZKÖZTÁR ÉS LŐSZER)

Felszerelésed, járműveid és jelenleg birtokolt tárgyaid a szekrényedben vannak. Szekrényed (locker) tartalmát az **L** billentyű lenyomásával tekintheted meg. Természetesen nem cipelhetsz magaddal mindent mindenhová. Jelenleg használt tárgyaidat az **I** megnyomásával tudod megtekinteni az eszköztáradban (inventory). Tárgyaidat ide-oda pakolhatod eszköztárad és szekrényed között. A lőszer-automatákból bármelyik fegyveredhez municiót vételezhetsz. Térképed (**M** billentyű) segít megtalálni a legközelebbit.

MEGJEGYZÉS: Tárgyaidat csak lőszer-automaták közelében tudod oda-vissza pakolni eszköztárad és szekrényed között.

MARKETPLACE (PIACTÉR)

A piactér az *APB All Points Bulletin* saját aukciós rendszere; itt adhatsz-vehetsz kedvedre. A szociális kerületek bármelyik piaci kioszkjából elérheted. Csereberélni csak saját gyártású vagy átalakított tárgyakat lehet. A sikeres üzletek után nekünk járó csekély jutalékot a tranzakció végösszegéből vonjuk le. A világodban található postai terminálok segítségével tárgyakat is küldhetsz más karaktereknek.

CUSTOMIZATION KIOSKS (SPÉCIZŐ KIOSZKOK)

A szociális kerületekben ötféle spéciző kiosk várja, hogy elverd bennük az arcod verejtékével gyűjtött zsét.

Persona kiosk (Énképtár) Változtass megjelenéseden; csináltass tetkót vagy sminkeltess.

Wardrobe kiosk (Turkáló) Alakítsd át ruháidat, végy újakat és variáld őket.

Garage kiosk (Garázs) Válassz járművet, szabd testre a meglévőt, vagy vegyél egy másikat.

Music Studio kiosk (Zenebutik) Válaszd ki a dallamot, mely áldozataid fülében cseng, miközben végzel velük. Itt akár komplett dalokat is komponálhatsz.

Designer kiosk (Tervezőstúdió) Tervezz saját emblémát és logót, melyeket járműveken és ruhákon használhatsz, a falra mázolhatsz vagy magadra varrathatsz.

ZENELEJÁTSZÓ (MUSIC PLAYER)

A zenelejátszó segítségével bármilyen zenét hallgathatsz játék közben. A SETTINGS (BEÁLLÍTÁSOK) pont alatt kiválaszthatod, milyen zene szóljon, miközben gyalogolsz, és mi bõmbõljön járgányod hangszóróiból, miközben a háztõmb körül keringsz.

Az IMPORT funkció segítségével saját zenéidet is bemásolhatod a könyvtárba. Zenelejátszás közben a beépített Last.fm technológia gondoskodik arról, hogy a többi játékos is hallja az általad választott számot, ha az a könyvtárában van... és egy azonos stílusút, ha nincs.

KAPCSOLATTARTÁS

Kétféleképp is kommunikálhatsz a többi játékosal:

Csevegõablak (Chat Window) A HOME megnyomásával szöveges és emote (előregyártott animációs) üzeneteket, illetve konzolparancsokat küldhetsz a többieknek. Gyorscsevegés szövegdoboz megnyitása: **ENTER**.

Élõbeszéd (Voice Chat) Mikrofonos fülhallgatóval élõbeszédben kommunikálhatsz a többiekkel. Ez alapértelmezésben hangvezérelt, de PUSH TO TALK (GOMBNYOMÁSRA) módba kapcsolható. Hangodat csoportod tagjain kívül azok is hallják, akik a közeledben tartózkodnak.

VIDEOFELVÉTEL ÉS DEZSÍR GOMB (AWESOME BUTTON)

A játékmenet merevlemezre való rögzítésének elindítása/leállítása az **é** billentyűvel történik. A videofelvételeket tároló mappát a beállítások menü CAPTURE SETTINGS (RÖGZÍTÉSI BEÁLLÍTÁSOK) pontja alatt választhatod ki.

Ugyanitt rendelkezésedre áll a QUICK CAPTURE (GYORSRÖGZÍTÉS) opció is. Aktiválásától kezdve az **é** billentyű Dezsír gombként működik. Ebben a módban az *APB All Points Bulletin* játék közben folyamatosan előrögzíti az eseményeket. Ha lenyomod az **é** billentyűt, a program a parancs kiadását megelőző 30 másodperc történeteit is a merevlemezre menti. Így nagyobb az esélyed arra, hogy megörökíts egy-egy különösen szórakoztató pillanatot, melyet barátaiddal együtt éltél át.

TELJESÍTMÉNYTIPPEK

PROBLÉMÁK A JÁTÉK FUTTATÁSAKOR

- Bizonyosodj meg arról, hogy a géped eleget tesz a játék futtatásához szükséges minimális követelményeknek, valamint arról, hogy telepítetted a legfrissebb illesztőprogramokat hangkártyádhoz és videokártyádhoz. NVIDIA videokártya használata esetén látogasd meg a www.nvidia.com honlapot és töltsd le a megfelelőt. ATI videokártya használata esetén látogasd meg a www.ati.amd.com honlapot és töltsd le a megfelelőt.
- Ha a játék lemezes verzióját használod, próbáld meg újratelepíteni a DirectX programot a lemezről. Ez általában a lemez DirectX mappájában található. Ha rendelkezel internet-hozzáféréssel, látogasd meg a www.microsoft.com programot és töltsd le a DirectX legújabb változatát.

ÁLTALÁNOS HIBAELOHÁRÍTÁSI TIPPEK

- Ha a játék lemezes változatával rendelkezel és telepítéskor / játék közben nem jelenik meg automatikusan az Automatikusan Lejátszás képernyő, kattints az egér jobb gombjával a lemez meghajtó ikonjára a My Computer (Sajátgép) mappában és válaszd az Automatikusan Lejátszás pontot.
- Ha a játék futása lassú, próbáld alacsonyabbra állítani a videó és hangbeállításokat az opciók menüjében. A képfelbontás csökkentése szintén javíthatja a teljesítményt.
- Ha játék közben az optimális teljesítmény elérésére törekszel, javasolt, hogy a Windows összes háttérben futó funkcióját kikapcsold (kivéve az EADM alkalmazást).

AZ INTERNETES ALKALMAZÁSOK ESETLEGES PROBLÉMÁI

Ha internetes játék közben problémák lépnek fel a teljesítménnyel, kapcsolj ki minden fájlmegosztó alkalmazást, internetes audió és csevegőprogramot. Ezek az alkalmazások foglalják sávzélességedet, így a játék akadózhat vagy más, nem kívánatos hatások léphetnek fel.

A játék a következő internetes TCP és UDP portokat használja:

TCP portok: 80, 2106, 3720–3721 (Vivox VOIP esetén: 80, 443)

UDP portok: 3722–3729 (Vivox VOIP esetén: 12000–17000, 3478–3479, 5060–5062)

Ha szeretnéd tudni, hogy engedélyezhetnéd ezeken a portokon a játék által megkívánt adatforgalmat, tanulmányozd routered vagy tűzfalad dokumentációját. Ha céges internetkapcsolaton keresztül kívánsz játszani, lépj kapcsolatba a hálózat adminisztrátorával.

TÁMOGATÁSI LEHETŐSÉGEK

EMAIL ÉS WEBTÁMOGATÁS

Fiók- játék- és technikai támogatási információink teljes tárházát megtalálod az alábbi weboldalon:
<http://www.apb.com/support>.

OPERÁTORI TÁMOGATÁS

Látogass el a <http://www.apb.com/support> oldalra bármely hétköznapon

- Európában délelőtt 11 és este 7 óra között (GMT)
- Észak-Amerikában délelőtt 11 és este 7 óra között (MST)

LEVÉLCÍM:

Realtime Worlds, Inc.
5480 Valmont Road, Suite 350
Boulder, Colorado 80301
USA

GARANCIA

MEGJEGYZÉS: Az alábbi garancia csak viszonteladótól vásárolt termék esetén érvényes. Ez a garancia nem vonatkozik az EA online boltjában vagy harmadik féltől vásárolt termékekre.

KORLÁTOZOTT GARANCIA

Az Electronic Arts az eredeti termékek vásárlói számára garantálja, hogy ez a PC szoftver termék, a médiahordozó, amin ez a szoftver található és rögzített, mentes a gyártási, előállítási és anyaghibáktól. A garancia a vételi időponttól számított 12 hónapig érvényes. Ez alatt az idő alatt, az Electronic Arts az esetlegesen hibás termékeket kicseréli, amennyiben a hibás médiahordozót a reklamáló elküldi az alább található címre, a vételi számlával, a hiba leírásával és a visszaküldési cím feltüntetésével. A garancia ezeken túl semmilyen más formában nem befolyásolja az egyéb vásárlói jogokat. A garancia nem érvényes magára a szoftverre, amely önmagában került átadásra, és nem érvényes azon médiahordozókra, amelyek sérültek, elhasználódtak, avagy nem megfelelő módon voltak felhasználva.

VISSZATÉRÍTÉSI GARANCIA

Az Electronic Arts kicseréli a sérült médiahordozót, amennyiben a jelenlegi árukészlet ezt lehetővé teszi és amennyiben az eredeti médiahordozót visszaküldi az EA csomagoláson feltüntetett postacímére, **Electronic Arts s.r.o. Gemini building, Na Pankráci, 1683/127, Prága 4, 140 00, Csehország** vásárlást igazoló számlával. A küldeményben tüntesse fel a hiba részleteit, nevét, címét, és amennyiben lehetséges, egy telefonszámot, amelyen munkaidőben felvehetjük a kapcsolatot Önnel.

Az Electronic Arts semmiféle garanciát nem vállal, ha a terméket a vásárló másodkézből vásárolta és nem az első végfelhasználó.



lost fm

Powered by
Wwise
audio pipeline solution



© 2005–2010 Realtime Worlds Inc. Minden jog fenntartva. Az APB All Points Bulletin a Realtime Worlds Inc. és társcegei védjegye. Az EA és az EA logó az Electronic Arts Inc. védjegye. Az Unreal Engine (1997–2010) az Epic Games, Inc. tulajdona. Minden jog fenntartva. A termék NVIDIA által licenszelt programkódot tartalmaz. A Last.fm védjegyek és tartalmak az Audioscrobbler Limited és a Last.fm Limited tulajdonát képezik. Minden jog fenntartva. Bink Video felhasználásával. Copyright © 1997–2007 by RAD Game Tools, Inc. Powered by Wwise © 2006–2010 Audiokinetic Inc. Minden jog fenntartva. A termék tartalmazza az OpenSSL Project OpenSSL eszközkészlet kódjának egyes elemeit. (www.openssl.org). Minden más védjegy az érintett védjegybirtokosok tulajdonát képezi.

RWX01607106MT