



APB

ALL POINTS BULLETIN



AVVERTIMENTO SULL'EPILESSIA

Leggi con attenzione prima di utilizzare questo gioco o di lasciarlo usare ai tuoi bambini.

Alcuni soggetti possono essere colti da attacchi epilettici o da perdita di coscienza quando sono esposti a particolari luci lampeggianti o a determinati schemi luminosi. Esiste la possibilità che questi soggetti siano colti da un attacco mentre guardano la televisione o usano alcuni videogiochi. Questo potrebbe accadere anche a individui senza precedenti medici legati a sintomi epilettici, o che non sono mai stati soggetti ad attacchi epilettici. Se in passato tu o altri membri della tua famiglia avete manifestato dei sintomi riconducibili all'epilessia (attacchi o perdita di coscienza) dopo essere stati esposti a luci lampeggianti, consultate il medico prima di giocare.

Si consiglia ai genitori di sorvegliare sempre i loro bambini durante l'utilizzo di videogiochi. In caso di sintomi come vertigini, vista annebbiata, spasmi oculari o muscolari, perdita di coscienza, disorientamento e convulsioni, è indispensabile sospendere IMMEDIATAMENTE l'uso del prodotto e contattare il medico.

PRECAUZIONI DA SEGUIRE DURANTE IL GIOCO

- Non stare troppo vicino allo schermo: siediti distante dal monitor, tanto quanto te lo permette la lunghezza dei cavi di collegamento.
- Cerca di utilizzare i videogiochi su schermi di piccole dimensioni.
- Non giocare quando avverti stanchezza o dopo aver dormito poco.
- Gioca sempre in ambienti illuminati adeguatamente.
- Riposati un minimo di 10/15 minuti per ogni ora di gioco.

CONTENUTO

INSTALLARE IL GIOCO	2
AVVIARE IL GIOCO.....	2
INFORMAZIONI SU <i>APB ALL POINTS BULLETIN</i>	3
PER INIZIARE	3
ACCESSO E CREAZIONE DI UN ACCOUNT.....	3
DENARO E PUNTI RTW	4
COMANDI.....	4
CREAZIONE PERSONAGGIO E MONDI.....	7
INGRESSO A SAN PARO	7
GIOCARE AD <i>APB ALL POINTS BULLETIN</i>	8
CONSIGLI SULLE PRESTAZIONI	14
INFORMAZIONI SULL'ASSISTENZA	15
GARANZIA.....	16

INSTALLARE IL GIOCO

NOTA: Per i requisiti di sistema, visita il sito all'indirizzo electronicarts.co.uk.

PER INSTALLARE (DA SUPPORTO OTTICO):

Inserisci il supporto ottico nell'apposita unità e segui le istruzioni sullo schermo

Se il menu di Esecuzione automatica non appare automaticamente, puoi avviare manualmente il programma di installazione in Windows®7, Windows Vista™ o Windows XP: apri **Start > Esegui**, digita **D:\AutoRun.exe** nella casella di testo, quindi fai clic su OK (sostituisci con la lettera corrispondente alla tua unità CD/DVD-ROM, se questa è diversa da 'D:').

Una volta installato il gioco, puoi avviarlo dal menu di Esecuzione automatica del gioco o selezionandolo dal menu **START**.

Le informazioni più recenti sono disponibili sul sito di *APB All Points Bulletin* (www.apb.com).

NOTA: Se smarrisci il tuo supporto ottico, puoi scaricare una copia del programma di installazione da www.apb.com.

NOTA: Devi essere in possesso dei permessi di amministratore sul tuo computer per poter installare *APB All Points Bulletin*. Inoltre, durante il processo di installazione, alcune applicazioni e servizi di terze parti verranno installate.

AVVIARE IL GIOCO

PER AVVIARE IL GIOCO:

Windows Vista e Windows 7 consentono di accedere ai giochi attraverso il menu **Start > Giochi** mentre le versioni precedenti di Windows attraverso il menu **Start > Programmi** (o **Tutti i programmi**). Gli utenti di EA Store devono avere avviato EA Download Manager. Se sono richieste nuove patch il gioco verrà aggiornato automaticamente. Una volta terminato il processo di aggiornamento, seleziona **START**

NOTA: Nel menu Start classico di Windows Vista, i giochi sono accessibili attraverso il percorso **Start > Programmi > Giochi**, con cui si fa apparire il relativo menu di esplorazione.

NON VALIDA PER L'ACQUISTO UNA VOLTA APERTA. PER GIOCARE, DEVI REGISTRARTI CON IL CODICE SERIALE INCLUSO NELLA CONFEZIONE. È CONSENTITA UNA SOLA REGISTRAZIONE PER OGNI COPIA DEL GIOCO. È RICHIESTA UNA CONNESSIONE A INTERNET. TUTTI I COSTI DI ACCESSO A INTERNET SONO A CARICO DELL'UTENTE. È NECESSARIO ACCETTARE L'ACCORDO DI LICENZA CON L'UTENTE FINALE PER GIOCARE. TERMINI, CONDIZIONI E AGGIORNAMENTI DELLE FUNZIONI ONLINE SI POSSONO TROVARE ALL'INDIRIZZO www.apb.com. È NECESSARIO AVERE ALMENO 18 ANNI PER REGISTRARSI ONLINE E UTILIZZARE QUESTO GIOCO.

REALTIME WORLDS SI RISERVA IL DIRITTO DI FORNIRE DEL CONTENUTO AGGIUNTIVO E/O AGGIORNAMENTI SENZA ULTERIORI ADDEBITI, SE E QUANDO DISPONIBILI.

REALTIME WORLDS SI RISERVA IL DIRITTO DI REVOCARE LA FRUIBILITÀ DELLE FUNZIONI ONLINE DOPO UN PREAVVISO DI 30 GIORNI, PUBBLICATO ALL'INDIRIZZO www.apb.com.



WWW.APB.COM

INFORMAZIONI SU APB ALL POINTS BULLETIN

Benvenuto a San Paro, il luogo di nascita non ufficiale del glamour-noir. In questa città a nessuno importa quello che fai, a patto che tu lo faccia con stile. Fama, moda, musica, auto veloci... Stai vivendo il sogno tanto pubblicizzato dai media, nel quale o segui l'ultima tendenza o sei tagliato fuori dal resto del mondo. Ultimamente non si fa che parlare del crimine e del rispetto della legge. Il tuo nome è finito in un notiziario dell'ultima ora per aver rubato un'auto o arrestato un criminale. Questo ti ha reso una celebrità... almeno per qualche minuto.

La vita può essere bella, ma indipendentemente da come la presentino i media, San Paro è una città in guerra. Dopo l'assassinio del sindaco John Derren, le bande da strada e i poliziotti corrotti hanno preso il sopravvento sulla città per organizzare i loro sporchi giri d'affari, tutto a danno dei poveri cittadini innocenti costretti a subirne le conseguenze.

In mezzo a tutto questo caos urbano si sono venute a creare due fazioni ben distinte: gli onnipresenti criminali e i nuovi tutori della legge. Ora sono in lotta fra loro per il controllo di San Paro. Tu da che parte ti schiererai?

PER INIZIARE

Vuoi giocare subito ad *APB All Points Bulletin* senza perdere tempo? Bene, perché c'è parecchia azione a base di crimine e forze dell'ordine che ti aspetta! Prima però di scendere nelle strade malfamate di *APB All Points Bulletin*, assicurati di essere sempre aggiornato sul mondo di gioco in costante evoluzione. Per ricevere le ultime istruzioni e aiuti dettagliati, usa la Base di conoscenza di APB, consultabile all'indirizzo www.apb.com/knowledgebase o seleziona BASE DI CONOSCENZA direttamente nel gioco.

Per informazioni specifiche su armi, veicoli e altri oggetti, visita il database all'indirizzo www.apb.com/vault.

ACCESSO E CREAZIONE DI UN ACCOUNT

Dopo aver caricato *APB All Points Bulletin* e visualizzato il filmato introduttivo sei pronto per accedere al gioco. Se hai già creato un account utente in precedenza, inserisci l'indirizzo e-mail e la password con le quali ti sei registrato e seleziona ACCEDI. Se devi creare un account, seleziona NUOVO ACCOUNT nella schermata di accesso. Segui le istruzioni sullo schermo e inserisci il tuo indirizzo e-mail e la password.

Ti servirà anche un codice prodotto valido, riportato sul retro di questo manuale.

Conserva il tuo codice prodotto al sicuro, in quanto potrebbe servirti per risolvere problemi legati all'account

Una volta effettuato l'accesso, leggi e accetta l'accordo di licenza con l'utente finale (EULA) aggiornato, se non l'hai già fatto. Ora sei pronto per giocare ad *APB All Points Bulletin*!

NOTA: È molto importante non condividere la tua password o il codice prodotto con altri giocatori, o permettere loro di usare il tuo account.

Se hai problemi nella creazione di un account o se ti sei dimenticato le informazioni di accesso, collegati alle pagine di supporto di *APB All Points Bulletin* attraverso la schermata Accesso o visita il sito www.apb.com/support.

DENARO E PUNTI RTW

DENARO(\$)

I soldi utilizzati dal tuo personaggio per acquistare e vendere armi e altri oggetti nel gioco prendono il nome di denaro o \$. Guadagni denaro giocando ad *APB All Points Bulletin*.

PUNTI RTW (●)

I punti RTW si acquistano con soldi reali all'interno del gioco. Servono per comprare prodotti RTW e per pagare servizi e abbonamenti.

NOTA: Per maggiori informazioni sul denaro e sui punti RTW visita il sito www.apb.com/support o www.apb.com/knowledgebase.

COMANDI

I comandi indicati di seguito si riferiscono alla configurazione predefinita. Puoi comunque modificare la maggior parte dei comandi durante il gioco.

A PIEDI

Muovere il personaggio	W, A, S, D
Guarda	Muovi il mouse
Scatta	Maiusc sinistro
Salta	BARRA SPAZIATRICE
Azione/Interazione	F
Abbassati	C
Cammina/Corri	X
Lascia cadere oggetto	Z

COMBATTIMENTO

Spara	Clicca con il sinistro
Equipaggia arma primaria	F1
Equipaggia arma secondaria	F2
Scorri armi	Rotellina del mouse
Lancia una granata	CTRL sinistro
Riponi armi	F3
Ricarica l'arma	R
Rifornisci munizioni	T
Testimone (solo tutori della legge)	ALT sinistro
Chiama rinforzi	B

MODALITÀ MIRA

Precisione di tiro (attiva/disattiva)	Pulsante destro del mouse
Sporgiti a sinistra/destra	Q/E
Cambia visuale	4

MEZZI

PILOTA

Entra ed esci dai veicoli	F
Accelera	W
Frena/Retromarcia	S
Sterza a sinistra	A
Sterza a destra	D
Freno a mano	SPACEBAR
Clacson	Clicca con il sinistro
Funzione speciale veicolo	Clicca con il destro

PASSEGGERO

Entra ed esci dai veicoli	F
Sporgiti dentro e fuori dal veicolo	W, A, S, D
Spara	Clicca con il sinistro
Modalità Precisione di tiro	Clicca con il destro

NOTA: Puoi trasportare gli oggetti più grandi nel bagagliaio della tua vettura. Per farlo, rivolgiti verso il bagagliaio con l'oggetto in mano e premi F.

INTERFACCIA

Accedi al menu principale	ESC
Inventario	I
Armadietto	L
Informazioni sul personaggio	J
Gruppi e amici	U
Mappa del distretto	M
Menu Opzioni	O
Lettore musicale	P
Punteggi missione*	TAB
Gestione clan	[
Attiva/Disattiva tutte le informazioni sullo schermo	Fine
Ripeti l'ultimo suggerimento	H
Classifica categoria	F4

*Solo distretto di gioco

COMANDI VISUALE

Guarda indietro	G
Ingrandisci la visuale	=
Riduci la visuale	-
Scorri le visuali	0
Avvia/Arresta cattura video (comando Spettacolo)	;

FINESTRA DI CHAT

Apri la finestra della chat completa	HOME
Apri la finestra della chat veloce	Invio o /
Scorri la finestra della chat verso l'alto	PagSu
Scorri la finestra della chat verso il basso	PagGiù
Chiudi chat/Invia messaggio	Invio
Annulla chat	ESC
Menu Canali della chat	F6
Menu Comandi console	F7
Menu Emote	F8
Risposta rapida	Indietro

AUDIO

Avvia/Interrompi lettore musicale	CTRL destro
Traccia successiva	>
Traccia precedente	<
Premi per parlare	7
Premi per privacy	8

CREAZIONE PERSONAGGIO E MONDI

SELEZIONA LA TUA FAZIONE

Scegli fra CRIMINALE o TUTORE DELLA LEGGE e seleziona ALTRE INFO per saperne di più su ciascuna fazione.

PERSONA

Nell'editor Persona puoi decidere l'aspetto del tuo personaggio. Nella modalità Rapida, seleziona il sesso e crea un personaggio a caso. La modalità Avanzata ti permette di stabilire tutti i parametri del personaggio e di sbizzarrirti con milioni di combinazioni.

Nel corso di *APB All Points Bulletin*, puoi cambiare l'aspetto del tuo personaggio usando il denaro guadagnato.

NOTA: Il sesso, il nome e la fazione del tuo personaggio non possono essere modificati una volta scelti.

SELEZIONA MONDO

Ciascun mondo contiene migliaia di personaggi. Entra nel mondo consigliato selezionando UNISCITI AL MONDO, oppure LISTA MONDI per sceglierne uno in particolare.

NOTA: Non è possibile cambiare il mondo scelto. Se vuoi giocare con i tuoi amici, assicurati di creare il tuo personaggio nel loro stesso mondo.

INGRESSO A SAN PARO

UNIRSI A UN DISTRETTO

La città di San Paro è suddivisa in distretti, denominati distretti di gioco e distretti sociali. I distretti di gioco supportano uno stile di gioco più orientato all'azione mentre quelli sociali prediligono una maggiore socializzazione e personalizzazione.

Solo un certo numero di giocatori può entrare in un distretto allo stesso tempo, dunque potrebbero esserci diverse istanze, o copie, del distretto attive. Seleziona la scheda Istanze nella schermata di selezione del distretto.

DISTRETTO TUTORIAL

La prima volta che giochi ad *APB All Points Bulletin* affronterai il tutorial in una versione speciale del distretto finanziario. Qui ti verranno illustrate le basi del gioco attraverso una breve serie di missioni introduttive. Dopo aver completato le missioni del tutorial, seleziona un distretto di gioco per cominciare a fare sul «serio». Una volta portate a termine le missioni del tutorial e uscito dal distretto, non potrai più rientrarci con quel personaggio.

GIOCARRE AD APB ALL POINTS BULLETIN



FAZIONI

Ci sono due fazioni che combattono per il controllo di San Paro: tutori della legge e criminali. Ogni personaggio appartiene a una di queste due fazioni.

ORGANIZZAZIONI

Ciascuna fazione è sostenuta da due organizzazioni principali. I Praetorians e le Prentiss Tigers appoggiano i tutori della legge, mentre i G-Kings e le Blood Roses sono schierati dalla parte dei criminali.



CONTATTI

Ogni organizzazione dispone di contatti all'interno dei vari distretti. I contatti possono assegnarti nuove missioni e venderti oggetti.

PROGRESSI E REPUTAZIONE

Aumenta la tua reputazione facendo affari con le organizzazioni di San Paro. Svolgendo incarichi per i contatti di un'organizzazione, i tuoi rapporti con essa miglioreranno e ti si presenteranno nuove opportunità.

Reputazione Indica la tua reputazione con i tuoi contatti e le rispettive organizzazioni. Completare una missione per un contatto farà aumentare la tua reputazione sia con lui, sia con l'organizzazione che rappresenta. Più la tua reputazione aumenta e maggiori saranno le ricompense che riceverai.

Impegnarsi Riceverai automaticamente nuove missioni dai contatti disponibili, ma legarti a un singolo contatto ti permetterà di ottenere più velocemente le sue ricompense. Per interagire con un contatto, girati verso di lui e premi **F**. Per impegnarti con un contatto, seleziona **PROMETTERE**.

NOTA: Quando raggiungi una reputazione abbastanza elevata con un contatto, esso ti presenterà a un membro più anziano dell'organizzazione e potrai svolgere delle missioni anche per conto di quest'ultimo.



- | | |
|-----------------------|---|
| 1 LIVELLO DI MINACCIA | 5 TEMPO RIMASTO PER DECIDERE SE ACCETTARE O RIFIUTARE LA MISSIONE OFFERTA |
| 2 NOTORIETÀ/PRESTIGIO | 6 CONTATTO |
| 3 REPUTAZIONE | 7 INFORMAZIONI SUL CONTATTO SBLOCCATO |
| 4 MISSIONE OFFERTA | |

NOTORIETÀ E PRESTIGIO

Il tuo comportamento e l'efficacia con la quale affronterai le missioni che ti verranno assegnate determineranno la tua notorietà (per i criminali) o il tuo prestigio (per i tutori della legge). Diversi livelli di notorietà o prestigio assegnano ricompense o penalità differenti. Più alto è il prestigio o la notorietà e maggiori saranno le ricompense che riceverai.

Una volta raggiunto il livello 5, diventerai un bersaglio valido per tutti i giocatori presenti nel tuo distretto attuale, inclusi i membri della tua stessa fazione, se sei un criminale. Essi cercheranno di eliminarti per ottenere un premio speciale in denaro.

NOTA: La notorietà o il prestigio di un gruppo di solito equivale a quella del giocatore con il valore più alto. Tuttavia, il livello 5 si applica solo a coloro che l'hanno effettivamente raggiunto. Per maggiori informazioni sui gruppi, consulta *Giocare insieme*.

MISSIONI

Quando un contatto ti offre una missione, puoi accettarla o rifiutarla selezionando **S** o **N**. Ci sono centinaia di missioni e tutte quante rientrano in una delle quattro categorie principali:

- Missioni del contatto** Attacca dei bersagli specifici o cattura un determinato territorio.
- Guastafeste** Impedisci agli avversari di completare la loro missione.
- Richiesta di rinforzi** Assisti i giocatori della tua fazione quando si trovano in inferiorità
- Cacciatori di taglie** Si tratta di missioni speciali brevi nelle quali i tutori della legge devono eliminare dei criminali con un livello di notorietà elevato.



GIOCARRE INSIEME

APB All Points Bulletin ti permette di affrontare insieme ad altri giocatori della tua fazione le missioni o gli avversari con lo stesso livello di minaccia

Se vuoi giocare una missione con un gruppo temporaneo, puoi farlo attraverso una delle seguenti opzioni:

- Usa il menu Gruppi e amici (premi **U**) per vedere i gruppi esistenti, invita altre persone a unirsi a te o fai sapere a tutti che sei in cerca di un gruppo.
- Voltati verso un membro della tua fazione e premi il tasto **`** per richiamare il menu Ispezione personaggio.
- Chiedi a un giocatore di un gruppo esistente di mandarti un invito.

Se sei in inferiorità numerica durante una missione, puoi richiedere dei rinforzi temporanei da parte di altri giocatori premendo **B**.

NOTA: Solo il leader del gruppo riceve le offerte per le missioni e solo lui può scegliere se accettarle o rifiutarle. Inoltre, solo il leader del gruppo può chiedere rinforzi.

Se giochi spesso con gli stessi giocatori, puoi creare o unirti a un clan. I clan durano fra una sessione di gioco e l'altra, dispongono di caratteristiche personalizzabili (come il nome e il simbolo) e competono nelle categorie solo per clan. Premi il tasto **[** per creare e gestire un clan tramite la schermata Gestione clan.

INFORMAZIONI SUL PERSONAGGIO



Per richiamare la pagina con le informazioni sul tuo personaggio, premi **J**. Qui puoi vedere gli attributi del tuo personaggio, oltre al suo equipaggiamento attuale. Puoi inoltre osservare una panoramica completa dei tuoi progressi selezionando le seguenti voci:

- La tua classificazione – Un punteggio cumulativo che rappresenta i tuoi progressi totali
- Il tuo livello di minaccia – Un valore variabile che indica la tua bravura e la tua abilità in combattimento. Il livello di minaccia viene usato dal sistema di matchmaking per determinare il tuo potenziale impatto in una partita contro una fazione rivale.
- La tua reputazione con ogni organizzazione e contatto.
- I tuoi progressi nei tuoi ruoli.
- Tutti i risultati e le ricompense ottenuti e quelli che devi ancora ottenere.

NOTA: Puoi anche vedere le informazioni sugli altri personaggi voltandoti verso di loro e premendo il tasto **^**. Così facendo richiamerai il menu Ispeziona personaggio.

GUADAGNARE LE RICOMPENSE

Le ricompense si possono ottenere nei seguenti modi:

Completa una missione

Portando a termine le missioni guadagnerai denaro e aumenterai la tua reputazione con il contatto e/o l'organizzazione che ti ha affidato la missione.

Completa una missione, guastafeste, richiesta di rinforzi o cacciatori di taglie

Completando una missione di questo tipo aumenterai la tua reputazione con il contatto o con l'organizzazione che te l'ha affidata.

Esegui azioni

Eseguendo alla perfezione determinate azioni durante una missione contro una fazione avversaria (es. eliminando qualcuno alle spalle) sbloccherai delle ricompense speciali

Completa le attività successo

Portare a termine le attività con successo ti permetterà di **con** avanzare di ruolo e di ricevere una ricompensa. Per esempio, per avanzare nel ruolo di Sicario devi uccidere i nemici

Aumenta la tua reputazione

Migliorare la tua reputazione con un contatto o un'organizzazione fino a raggiungere un certo livello ti permette di sbloccare un nuovo oggetto o di riceverne direttamente uno

Anche raggiungere una posizione di classifica elevata in una delle categorie di *APB All Points Bulletin* ti dà diritto a una ricompensa. Per controllare le classifiche attuali, premi **F4**.

NOTA: Le armi, i veicoli, l'equipaggiamento e i potenziamenti che ottieni come ricompense hanno tutti una classificazione minima che devi raggiungere prima di poterli usare.

ATTIVITÀ «OPEN WORLD»

Oltre alle missioni, puoi dedicarti a tutta una serie di attività secondarie a San Paro. Nei panni di un criminale puoi assaltare i negozi, rubare auto o rapinare i cittadini. Porta la merce rubata a un punto di raccolta locale e vendila in cambio di denaro. Ricordati che comportandoti da criminale aumenterai la tua notorietà. Se sei un tutore della legge e assisti a un reato, puoi fare da «testimone» premendo **ALT**. Se il crimine non è ancora stato denunciato, e hai il permesso di agire, dai la caccia al responsabile! Puoi anche recuperare i veicoli o gli oggetti rubati e riportarli a un punto di consegna dei tutori della legge in cambio di denaro.

NOTA: Un'icona a forma di manette accanto a un giocatore indica che sta commettendo un'azione criminale

ARMADIETTO, INVENTARIO E MUNIZIONI

L'equipaggiamento, i veicoli e gli oggetti attualmente in tuo possesso sono custoditi nel tuo armadietto. Premi **L** per aprire il tuo armadietto e vedere gli oggetti a tua disposizione. Ricordati però che non puoi usarli tutti insieme. Premi **I** per accedere al tuo inventario e vedere quali oggetti stai usando. In alcuni casi puoi scambiarli con altri oggetti contenuti nel tuo armadietto. Puoi anche acquistare munizioni extra per tutte le tue armi presso gli appositi distributori automatici. Usa la mappa (premi **M**) per trovare quello più vicino.

NOTA: È possibile scambiare gli oggetti fra il tuo armadietto e il tuo inventario solo quando sei di fronte a un distributore automatico di munizioni

MERCATO

Il mercato è il sistema ad aste integrato di *APB All Points Bulletin* che ti permette di acquistare e vendere oggetti. Puoi accedervi da ogni chiosco presente nel distretto sociale. È possibile scambiare solo gli oggetti prodotti o riparati. Le aste andate a buon fine prevedono il pagamento di una piccola commissione, che viene dedotta dal prezzo di vendita finale. Inoltre, è possibile vendere oggetti agli altri personaggi presenti nel tuo mondo tramite le stazioni postali.

CHIOSCHI PERSONALIZZAZIONE

Nel distretto sociale sono presenti cinque tipi di chioschi per la personalizzazione, presso i quali puoi spendere il denaro guadagnato.

Chiosco persona	Modifica il tuo aspetto e aggiungi tatuaggi o trucco.
Chiosco guardaroba	Ridisegna i tuoi vestiti, acquistane di nuovi e crea completi diversi.
Chiosco garage	Seleziona un veicolo, personalizzalo o acquistane uno nuovo.
Chiosco studio musicale	Crea un tema da suonare quando uccidi i tuoi avversari. Puoi comporre anche intere canzoni.
Chiosco designer	Crea i tuoi simboli e logo da sistemare sui veicoli o sugli abiti, oppure utilizzali come tatuaggi o graffiti

LETTORE MUSICALE

Il lettore musicale ti permette di scegliere la musica da ascoltare durante il gioco. Seleziona **IMPOSTAZIONI** per scegliere se attivare il lettore musicale quando sei a piedi, oppure se utilizzarlo quando stai guidando in modo che tutti possano sentirlo.

Puoi aggiungere i tuoi file musicali personali alla libreria selezionando **IMPORTA**. Quando riproduci la musica, la tecnologia Last.fm inclusa nel gioco permette agli altri giocatori di ascoltare la stessa traccia audio se essa è presente anche nella loro libreria, o una traccia dello stesso genere in caso contrario.

COMUNICAZIONI

Esistono due modi per comunicare con gli altri giocatori

Finestra della chat Premi il tasto **Home** per chattare con gli altri giocatori, utilizzare gli emote e i comandi della console. Premi **Invio** per richiamare la finestra della Chat veloce.

Chat vocale Indossa cuffie e microfono per parlare con gli altri giocatori. In questa modalità la voce è attiva come impostazione predefinita, ma può essere impostata anche su **PREMI PER PARLARE**. La tua voce sarà udibile a tutti coloro che si trovano nelle tue vicinanze e ai membri del tuo gruppo.

CATTURA VIDEO E COMANDO SPETTACOLO

Premi il tasto ; per avviare e interrompere la registrazione di una sequenza di gioco sul tuo disco rigido. Per modificare la cartella dove salvare i tuoi file video, seleziona IMPOSTAZIONI CATTURA nel menu Opzioni.

Nelle Impostazioni cattura è presente anche l'opzione CATTURA RAPIDA. Attivandola, il tasto ; si trasforma nel comando Spettacolo. In questa modalità, *APB All Points Bulletin* registra automaticamente i 30 secondi precedenti della sequenza di gioco che intendi catturare. Premendo il tasto ; avvierai la registrazione del tuo filmato. Con il comando Spettacolo attivo hai maggiori possibilità di catturare i momenti più esaltanti appena trascorsi, da condividere con i tuoi amici.

CONSIGLI SULLE PRESTAZIONI

PROBLEMI DI ESECUZIONE DEL GIOCO

- Assicurati che il tuo computer soddisfi i requisiti minimi di sistema richiesti dal gioco e di avere installato i driver più recenti per la scheda video e la scheda audio.
Per le schede video NVIDIA, visita www.nvidia.com per individuare e scaricare i driver.
Per le schede video ATI, visita www.ati.amd.com per individuare e scaricare i driver.
- Se esegui la versione su disco del gioco, prova a reinstallare la libreria DirectX dal disco, di solito presente nella cartella DirectX, all'interno della cartella principale del disco. Se hai accesso a Internet, puoi visitare www.microsoft.com per scaricare la versione più recente di DirectX.

CONSIGLI GENERICI PER LA RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

- Se possiedi la versione su disco del gioco e la schermata di AutoPlay non compare automaticamente per l'installazione/esecuzione, fai clic con il pulsante destro del mouse sull'icona dell'unità disco, all'interno di Risorse del computer, e seleziona AutoPlay.
- Se il gioco viene eseguito lentamente, prova a ridurre la qualità di alcune delle impostazioni audio e video dal menu delle opzioni del gioco. Spesso ridurre la risoluzione dello schermo può migliorare le prestazioni.
- Per ottenere prestazioni ottimali durante il gioco, potrebbe essere utile disattivare le altre attività eseguite in background in Windows (tranne l'applicazione EADM, se applicabile).

PROBLEMI DELLE PRESTAZIONI ONLINE

Per evitare prestazioni scadenti durante il gioco online, prima di iniziare a giocare assicurati di chiudere i programmi di file sharing, audio streaming o chat. Queste applicazioni possono occupare l'intera banda disponibile, causando latenza o altri effetti indesiderati.

Il gioco usa le seguenti porte TCP e UDP per la modalità online:

Porte TCP: 80, 2106, 3720–3721 (per Vivox VOIP: 80, 443)

Porte UDP: 3722–3729 (per Vivox VOIP: 12000–17000, 3478–3479, 5060–5062)

Consulta la documentazione del router o del firewall per sapere come consentire il traffico dei dati di gioco su queste porte. Se stai cercando di giocare tramite una connessione Internet aziendale, contatta l'amministratore della rete.

INFORMAZIONI SULL'ASSISTENZA

ASSISTENZA VIA E-MAIL E INTERNET

Per avere accesso immediato alla base di conoscenza riguardo l'account, il gioco e l'assistenza tecnica, visita il sito <http://www.apb.com/support>.

ASSISTENZA VIA CHAT

Collegati al sito <http://www.apb.com/support> dal lunedì al venerdì nei seguenti orari:

- dalle 11:00 alle 19:00 ora di Greenwich per l'Europa
- dalle 11:00 alle 19:00 ora delle Montagne Rocciose per il Nord America

INDIRIZZO DI POSTA

Realtime Worlds, Inc.
5480 Valmont Road, Suite 350
Boulder, Colorado 80301
USA

GARANZIA

NOTA: La seguente garanzia è valida esclusivamente per i prodotti venduti al dettaglio e non per quelli venduti online attraverso EA Store o terze parti.

GARANZIA LIMITATA

Electronic Arts garantisce all'acquirente originario di questo prodotto software per computer che i supporti su cui sono registrati i programmi saranno esenti da difetti di materiali e di lavorazione per 12 mesi dalla data d'acquisto. Durante tale periodo, i supporti difettosi saranno sostituiti se il prodotto originale verrà restituito a Electronic Arts all'indirizzo sotto riportato, unitamente alla relativa prova di acquisto datata, a una descrizione dei difetti, ai supporti difettosi e all'indirizzo dell'acquirente stesso. Questa garanzia è supplementare e non influisce in alcun modo sui diritti legali dell'acquirente. Inoltre, la presente garanzia non si applica ai programmi software, che sono forniti «così come sono», né ai supporti che siano stati soggetti a uso improprio, danni o eccessivo deterioramento.

RESTITUZIONE DEL PRODOTTO CON GARANZIA SCADUTA

Electronic Arts provvederà a sostituire i supporti danneggiati dall'utente, scorte di magazzino permettendo, dietro restituzione dei supporti originali. È necessario fornire una descrizione dettagliata del difetto, il tuo nome, indirizzo e, se possibile, un numero telefonico diurno al quale possiamo contattarti.

Electronic Arts Italia S.r.l.

Via Agnello 6/1

20121 Milano

Electronic Arts esclude qualsiasi garanzia relativa al prodotto se esso viene acquistato di seconda mano e se il cliente non è il primo utente finale del prodotto.



last fm

Powered by
Wwise
audio pipeline solution



© 2005–2010 Realtime Worlds Inc. Tutti i diritti riservati. APB All Points Bulletin è un marchio di Realtime Worlds Inc. e delle sue società affiliate. EA e il logo EA sono marchi di Electronic Arts Inc. Unreal Engine Copyright 1997–2010 Epic Games, Inc. Tutti i diritti riservati. Questo prodotto include codice concesso in licenza da NVIDIA. Last.fm trademarks, Audioscrobbler Limited & Copyright 2010 Last.fm Limited. Tutti i diritti riservati. Utilizza Bink Video. Copyright © 1997–2007 di RAD Game Tools, Inc. Fornito da Wwise © 2006–2010 Audiokinetic Inc. Tutti i diritti riservati. Il prodotto include software sviluppato da OpenSSL Project da utilizzare nell'OpenSSL Toolkit. (www.openssl.org). Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi detentori

RWX01607106MT