



APB

ALL POINTS BULLETIN



EPILEPSIEWAARSCHUWING

Lees deze informatie voordat jij of je kind een game speelt.

Bij sommige mensen kunnen flinterende lichten of lichtpatronen een epilepsieaanval of verlies van bewustzijn veroorzaken. Een dergelijke aanval kan ook optreden tijdens het kijken naar beelden of het spelen van bepaalde games. Mensen die nooit eerder last hebben gehad van één epileptische aandoening of aanval lopen ook risico. Als jij of een van je familieleden in het verleden tijdens blootstelling aan flinterende lichten symptomen hebt ondervonden die aan epilepsie zijn verwant, zoals aanvallen of verlies van bewustzijn, dan raden wij je aan om vóór het spelen van een game een arts te raadplegen.

Wij adviseren ouders om hun kinderen tijdens het spelen van games in de gaten te houden. Stop ONMIDDELIJK met spelen en raadpleeg de huisarts wanneer bij jou of je kind tijdens het spelen van een game een of meer van de volgende symptomen optreden: duizeligheid, verminderd gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, bewustzijnsverlies, desoriëntatie, willekeurige reflexen of stuipen.

VOORZORGSMAATREGELEN TIJDENS HET SPELEN

- Houd afstand tot het scherm. Ga op flinke afstand van het scherm zitten, zover als de lengte van de kabel het toestaat.
- Speel de game bij voorkeur op een klein scherm.
- Speel de game niet bij vermoeidheid of slaapgebrek.
- Speel de game in een goed verlichte omgeving.
- Neem tijdens het spelen van een game elk uur minimaal 10 tot 15 minuten rust.

INHOUD

DE GAME INSTALLEREN	2
DE GAME STARTEN.....	2
OVER <i>APB ALL POINTS BULLETIN</i>	3
AAN DE SLAG	3
AANMELDEN EN HET INSTELLEN VAN EEN ACCOUNT	3
CASH EN RTW-PUNTEN.....	4
BESTURING.....	4
PERSONAGE CREËREN EN WERELDEN	7
SAN PARO BETREDEN	7
HOE SPEEL JE <i>APB ALL POINTS BULLETIN</i>	8
TIPS OM DE SPELPRESTATIE TE VERBETEREN	14
CONTACTINFORMATIE VOOR HULP	15
GARANTIE	16

DE GAME INSTALLEREN

OPMERKING: Kijk op www.electronicarts.nl of www.electronicarts.be voor systeemvereisten.

INSTALLEREN (DISC):

Plaats de disc in je speler en volg de instructies op het scherm.

Als het menu 'Autorun' niet automatisch verschijnt, start je het installatieprogramma handmatig in Windows® 7, Windows Vista™, of Windows XP door **Start > Uitvoeren** te openen, **D:\AutoRun.exe** te typen in het tekstvak en daarna op 'OK' te klikken (vervang 'D:' door de juiste letter van het cd/dvd-romstation).

Zodra het spel is geïnstalleerd, kun je het starten vanuit het AutoRun-menu van het spel of door het spel te zoeken via het menu **START**.

Kijk voor de nieuwste ondersteuningsinformatie op de website van *APB All Points Bulletin* (www.apb.com).

OPMERKING: Je kunt een kopie van het installatieprogramma downloaden via www.apb.com als je je installatie disks kwijt bent geraakt.

OPMERKING: Je moet administratieve rechten hebben op je computer om *APB All Points Bulletin* te kunnen installeren. Tijdens de installatie worden er ook verschillende applicaties van externe partijen geïnstalleerd.

DE GAME STARTEN

START DE GAME ALS VOLGT:

Games onder Windows Vista™ of Windows 7 bevinden zich in het menu **Start > Spelverkenner** en op eerdere versies van Windows in het menu **Start > Programma's** (of **Alle programma's**). (Spelers die de EA Store gebruiken moeten de EA Downloadmanager laten draaien.) Er zullen automatisch updates aan je game worden uitgevoerd als er nieuwe patchbestanden nodig zijn. Selecteer **START** nadat alle patches uitgevoerd zijn.

OPMERKING: In Windows Vista met de klassieke **START**-menustijl vind je de game in het menu **Start > Programma's > Spellen > Spelverkenner**

PRODUCT IS NIET GESCHIKT VOOR VERKOOP WANNEER HET GEOPEND IS. JE KUNT ALLEEN DE GAME SPELEN ALS JE JE MET DE BIJGESLOTEN SERIECODE ONLINE REGISTREERT. PER SPEL KAN ER MAAR ÉÉN KEER WORDEN GEREĞISTREERD. INTERNETVERBINDING VEREIST. DE GEBRUIKER IS VERANTWOORDELIJK VOOR ALLE VAN TOEPASSING ZIJNDE INTERNETKOSTEN. OM TE SPELEN, MOET JE AKKOORD GAAN MET DE LICENTIEOVEREENKOMST VOOR EINDGEBRUIKERS. RAADPLEEG WWW.APB.COM VOOR ALGEMENE VOORWAARDEN EN UPDATES VAN ONDERDELEN. JE MOET 18 JAAR OF OUDER ZIJN OM JE ONLINE TE REGISTREREN EN DEZE GAME TE SPELEN.

REALTIME WORLDS KAN EVENTUEEL EXTRA CONTENT EN/OF UPDATES GRATIS TER BESCHIKKING STELLEN, ALS EN WANNEER DEZE BESCHIKBAAR ZIJN.

REALTIME KAN ONLINE FUNCTIES OPHEFFEN NA EEN OPZEGTERMIJN VAN 30 DAGEN, AANGEKONDIGD OP WWW.APB.COM.



WWW.APB.COM

OVER APB ALL POINTS BULLETIN

Welkom in San Paro, de onofficiële bakermat van duistere glamour. In deze stad geeft niemand iets om wat je doet, zo lang je er maar cool uitziet wanneer je het doet. Beroemdheden, mode, muziek, snelle auto's; jij leeft het leven! dat je door de algemene media aangesmeerd is. Als je niet helemaal met de laatste trends mee gaat, hoor je er niet meer bij. En op dit moment heeft iedereen het over misdaad en ordehandhaving. Als je een auto jat of een misdadiger op weet te pakken, zie je jezelf terug op het journaal. Iedereen zal weten wie je bent, al is het misschien maar voor heel even.

Het leven lacht je toe in San Paro, maar niemand kan er omheen dat er een oorlog woedt in de stad, hoe zeer de media dat ook proberen te verdoezelen. Nadat burgemeester John Derren een tijdje geleden vermoord werd, is de stad behoorlijk afgegleden. Straatbendes, corrupte politiecorpsen en grote bedrijven hebben vrij spel, wat ten koste gaat van het gewone volk.

Tijdens deze stedelijke chaos hebben zich twee afzonderlijke facties gevormd: de criminelen die niet meer weg te denken zijn uit het straatbeeld en de ordehandhavers die pas net komen kijken. Ze gaan nu de strijd met elkaar aan om de macht in handen te krijgen in San Paro. Welke kant ga jij kiezen?

AAN DE SLAG

Wil je *APB All Points Bulletin* zo snel mogelijk spelen? Mooi, want het is tijd dat iemand zich mengt in de spectaculaire strijd tussen de criminelen en de ordehandhavers! Zorg er wel voor dat je voordat je de straten van *APB All Points Bulletin* gaat verkennen op de hoogte bent van alles wat er gebeurt in deze game die voortdurend verandert. Gebruik de Kennisbasis van APB via www.apb.com/knowledgebase of selecteer KNOWLEDGE BASE (kennisbasis) in de game zelf.

Bezoek The Vault (de klus) via www.apb.com/vault voor gedetailleerde informatie over wapens, voertuigen en andere voorwerpen.

AANMELDEN EN HET INSTELLEN VAN EEN ACCOUNT

Nadat *APB All Points Bulletin* geladen is en de introductiefilmpjes afgespeeld zijn, kun je je aanmelden. Als je al een gebruikersaccount hebt gecreëerd, kun je het e-mailadres en wachtwoord die je gebruikt hebt invoeren. Selecteer daarna LOGIN (aanmelden). Als je een account moet instellen, selecteer je NEW ACCOUNT (nieuwe account) in het aanmeldingsscherm. Volg de instructies op het scherm op en voer je e-mailadres en wachtwoord in.

Je hebt ook een geldige productsleutel nodig. Deze kun je vinden op de achterkant van deze handleiding. **Bewaar je productsleutel op een veilige plek, want misschien heb je deze nog nodig voor het oplossen van problemen met je account.**

Zo gauw je je aangemeld hebt, moet je nog akkoord gaan met de Licentieovereenkomst voor Eindgebruikers (EULA), als je dat tenminste nog niet gedaan had. Nu ben je klaar om *APB All Points Bulletin* te spelen!

OPMERKING: Het is heel belangrijk dat je je wachtwoord of productsleutel niet met andere spelers deelt. Het is ook niet de bedoeling dat je je account met andere spelers deelt.

Als je problemen ondervindt tijdens het creëren van een account, of als je je accountgegevens vergeten bent, kun je de ondersteuningspagina's van *APB All Points Bulletin* bezoeken via het Aanmeldingsscherm, of door naar www.apb.com/support te gaan.

CASH EN RTW-PUNTEN

CASH (\$)

Het geld dat je personage in de game gebruikt om wapens en voorwerpen te kopen en verkopen wordt simpelweg Cash genoemd, of weergegeven met \$. Je kunt Cash verdienen door *APB All Points Bulletin* te spelen.

RTW-PUNTEN (●)

RTW-punten kun je kopen met geld uit de echte wereld, of in de game verdienen. De punten kunnen gebruikt worden voor het kopen van RTW-producten. Ook kun je hiermee diensten en kosten betalen.

OPMERKING: Je vindt meer informatie over Cash en RTW-punten op www.apb.com/support of www.apb.com/knowledgebase.

BESTURING

Hieronder kun je zien hoe je met een standaard toetsenbordbesturing de game kunt besturen. Je kunt in de game bovendien de meeste toetscommando's wijzigen.

TE VOET

Personage besturen	W, A, S, en D
Kijken	Muis bewegen
Sprinten	SHIFT links
Springen	SPATIEBALK
Actie/interactie	F
Hurken	C
Lopen aan-/uitzetten	X
Opgepakt voorwerp laten vallen	Z

GEVECHTEN

Vuur	Linksklikken
Uitrusten met hoofdwapen	F1
Uitrusten met secundair wapen	F2
Ander wapen	Muiswiel scrollen
Granaat gooien	CTRL links
Wapens afdoen	F3
Wapen herladen	R
Opnieuw bevoorraden met munitie	T
Getuigen (alleen voor ordehandhavers)	ALT links
Om hulp vragen	B

RICHTMODUS

Schuttersmodus (aan- of uitzetten)	Rechtermuisknop
Naar links/rechts leunen	Q/E
Camerapositie aanpassen	4

VOERTUIG

BESTUURDER

Voertuig in- of uitstappen	F
Versnellen	W
Remmen/Achteruit	S
Naar links	A
Naar rechts sturen	D
Handrem	Spatiebalk
Claxon van voertuig	Linksklikken
Speciale functie van voertuig	Rechtsklikken

PASSAGIER

Voertuig in- of uitstappen	F
Uit voertuig leunen of weer naar binnen gaan	W, A, S, en D
Schieten	Linksklikken
Schuttersmodus	Rechtsklikken

OPMERKING: Je kunt grotere voorwerpen vervoeren door ze in de kofferbak van je auto te stoppen. Kijk terwijl je het voorwerp draagt naar de kofferbak en druk op **F**.

INTERFACE

Hoofdmenu openen	ESC
Inventaris	I
Kluisje	L
Informatie over het personage	J
Groepen en vrienden	U
Kaart van het district	M
Optiemenu	O
Muziekspeler	P
Missiescores*	TAB
Clanbeheer	[
Informatie op het scherm weergeven/verbergen	END
Laatste hint herhalen	H
Leaguetabellen	F4

*Alleen actiedistrict

CAMERABESTURING

Achterom kijken	G
Camera inzoomen	=
Camera uitzoomen	-
Camera wisselen	0
Video-opname starten/stoppen (Geweldige knop)	;

CHATVENSTER

Volledig chatvenster openen	HOME
Snel chatvenster openen	ENTER of /
Chatvenster omhoog schuiven	PAGE UP
Chatvenster omlaag schuiven	PAGE DOWN
Chat sluiten/bericht versturen	ENTER
Chat annuleren	ESC
Menu met chatkanalen	F6
Commandomenu van console	F7
Commandomenu van emoticons	F8
Snel antwoord	BACKSPACE

GELUID

Muziekspeler afspelen/pauzeren	CTRL rechts
Volgend nummer	>
Vorig nummer	<
Indrukken om te praten	7
Indrukken voor privacy	8

PERSONAGE CREËREN EN WERELDEN

JE FACTIE UITKIEZEN

Selecteer CRIMINAL (misdadiger) of ENFORCER (ordehandhaver) en selecteer MORE INFO (meer informatie) om meer over de verschillende facties te lezen.

PERSOONSgegevens

In de 'Persona editor' kun je het uiterlijk van je personage bepalen. Selecteer in 'Quick mode' (snelle modus) het geslacht en bepaal willekeurig het uiterlijk van je personage. In 'Advanced modus' (geavanceerde modus) kun je alle parameters van de personages op miljoenen manieren aanpassen, precies zoals jij dat wil.

Tijdens het spelen van *APB All Points Bulletin* kun je met behulp van de Cash die je personage heeft verdiend je uiterlijk aanpassen.

OPMERKING: Het geslacht, de factie en naam van je personage liggen voor altijd vast nadat het personage gecreëerd is.

WERELD SELECTEREN

Iedere wereld bevat duizenden individuele personages. Voeg je bij de aanbevolen wereld door JOIN WORLD (wereld betreden) of kies WORLD LIST (lijst met werelden) om direct een wereld te selecteren.

OPMERKING: Personages kunnen nadat ze een wereld gekozen hebben niet naar een andere wereld reizen. Als je samen met je vrienden wilt spelen, moeten jullie je personages allemaal in dezelfde wereld creëren.

SAN PARO BETREDEN

EEN DISTRICT BETREDEN

De stad San Paro is verdeeld in verschillende districten. Het gaat hierbij vooral om Action (actie) districten en Social (sociale) districten. In de actiedistricten krijg je te maken met gameplay vol actie. In de sociale districten voeren sociale interacties en aanpassingsmogelijkheden de boventoon.

Slechts een beperkt aantal spelers kan op een bepaald moment een district betreden. Hierdoor kunnen er verschillende versies, of kopieën, van het district draaien. Blader tot je het tabblad 'Instances' ziet in het scherm voor districtselectie en selecteer deze mogelijkheid.

OEFENDISTRICT

De eerste keer dat je *APB All Points Bulletin* speelt, zul je terecht komen in het oefendistrict. Dit is een speciale versie van het Financial District (financiële district). In dit district kun je door middel van een korte reeks introductiemissies kennis maken met de basisprincipes van de game. Na het voltooien van de oefenmissies kun je naar een actiedistrict gaan. Hier begint het spel pas echt. Als je personage de oefenmissies heeft voltooid en het district verlaten heeft, kun je met dat personage niet meer terugkeren naar het oefendistrict.

HOE SPEEL JE APB ALL POINTS BULLETIN



FACTIES

Er zijn in San Paro twee facties die strijden om de macht: de ordehandhavers en de criminelen. Ieder personage sluit zich aan bij een van deze facties.

ORGANISATIES

Iedere factie wordt door twee hoofdorganisaties ondersteund. De Praetorians en Prentiss Tigers steunen de ordehandhavers, terwijl de G-Kings en de Blood Roses aan de kant van de criminelen staan.



CONTACTPERSONEN

Iedere organisatie heeft in de districten bepaalde contactpersonen. Contactpersonen geven je missies en zullen spullen aan je verkopen.

VOORTGANG EN REPUTATIE

Ontwikkel je reputatie door voor de organisaties van de facties in San Paro te werken. Als je dingen doet voor contactpersonen van een organisatie, zal dit de band verbeteren. Hierdoor krijg je weer nieuwe kansen.

Standing (aanzien)

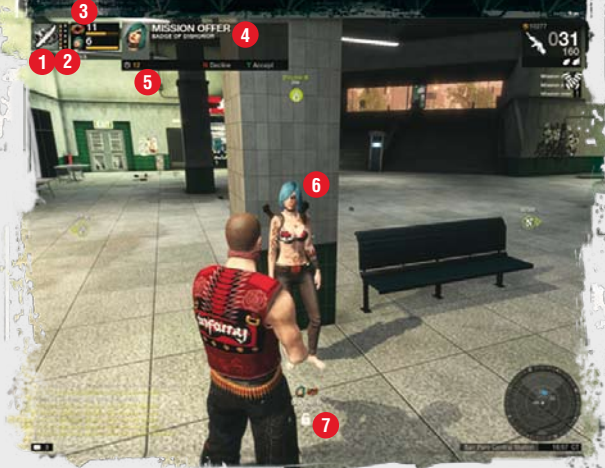
Jouw aanzien hangt af van je reputatie met je contactpersonen en organisaties. Door een missie voor een contactpersoon te volbrengen verbeter je je aanzien bij je contactpersoon en de organisatie die hij of zij vertegenwoordigt. Hoe hoger je aanzien, des te groter zullen de beloningen zijn.

Pledging (loyaliteit)

Je zult automatisch missies aangeboden krijgen van beschikbare contactpersonen, maar je zult sneller beloningen verdienen als je loyaal blijft aan één enkel contactpersoon. Kijk naar een contactpersoon en druk op **F** om met hem of haar te praten. Selecteer PLEDGE om je loyaliteit uit te spreken.

OPMERKING: Zo gauw je op goede voet staat met een contactpersoon, zal hij of zij je aanbevelen bij een ouder lid van de organisatie. Hierdoor kun je ook missies voor je nieuwe contactpersoon uit gaan voeren.

HET SPELSCHERM



- | | |
|------------------------|--|
| 1 DREIGINGSNIVEAU | 5 TIJD DIE NOG OVER IS OM TE BESLISSEN OF JE DEZE MISSIE WILT ACCEPTEREN OF AFWIJZEN |
| 2 BERUCHTHEID/PRESTIGE | 6 CONTACTPERSOON |
| 3 AANZIEN | 7 VRIJGESPEELDE INFORMATIE VAN CONTACTPERSOENEN |
| 4 AANGEBODEN MISSIE | |

BERUCHTHEID EN PRESTIGE

Je gedrag en effectiviteit ten opzichte van je contactpersoon komen tot uitdrukking in je notoriety (beruchtheid, voor criminelen) en je prestige (voor ordehandhavers). De verschillende beruchtheids- en prestigeniveaus leveren verschillende beloningen of strafpunten op. Met hogere beruchtheid of prestige verdienen je hogere beloningen.

Als je niveau 5 bereikt word je een waardig doelwit voor alle spelers in je huidige district, waaronder leden van je eigen factie, als je een crimineel bent. Zij willen je elimineren, zodat ze een speciale Cashbonus op kunnen strijken.

OPMERKING: De beruchtheid of het prestige van een groep is normaal gesproken gelijk aan dat van de speler met de hoogste waarde. Niveau 5 is daarentegen alleen van toepassing op spelers die dat individueel verdiend hebben. Kijk voor meer informatie over groepen bij *Samen spelen*.

MISSIES

Je kunt missies die door contactpersonen aangeboden worden accepteren of afwijzen door **Y** (ja) of **N** (nee) te selecteren. Er zijn honderden missies, die allemaal onder te verdelen zijn in vier hoofdcategorieën:

Contact missions

(missies voor contactpersonen)

Engage in a task, such as attacking targets or capturing territory.

Dispatches (sabotage)

Voorkom dat de oppositie een missie tot een goed einde kan brengen.

Calls for backup

(steun bieden)

Schiet spelers van jouw factie te hulp als ze overmeesterd dreigen te worden.

Bounties (premies)

Dit zijn speciale korte missies, waarbij ordehandhavers de opdracht krijgen om beruchte criminelen uit te schakelen.



SAMEN SPELEN

In *APB All Points Bulletin* kun je samenwerken met andere spelers van jouw factie, geschikte missies vinden en het opnemen tegen tegenstanders die hetzelfde dreigingsniveau hebben.

Als je samen met een tijdelijke groep spelers wilt spelen en samen automatisch dingen wilt ondernemen (zoals missies), kun je een groep creëren en beheren door middel van een van de volgende mogelijkheden:

- Gebruik het menu 'Groups & Friends' (groepen en vrienden) door op **U** te drukken. Hier kun je bestaande groepen bekijken, spelers uitnodigen om zich bij jou te voegen of jezelf presenteren als iemand die op zoek is naar een groep (Looking for a Group, LFG).
- Richt op een lid van je factie en druk op ' om het Personage inspecteren-menu te openen.
- Vraag een speler in een bestaande groep om jou uit te nodigen.

Als je tijdens een missie in de minderheid bent, dan kun je door op **B** te drukken om steun van andere spelers vragen.

OPMERKING: Alleen de groepsleider krijgt missies aangeboden en alleen zij kunnen missies accepteren of afwijzen. Bovendien zijn groepsleiders de enigen die om hulp kunnen vragen.

Als je regelmatig met dezelfde spelers speelt, kun je een Clan organiseren, of je bij een clan voegen. Clans blijven meerdere sessies bij elkaar, kunnen allerlei onderdelen aanpassen (zoals de naam en het logo van de clan) en het tegen elkaar opnemen in wedstrijden die enkel voor clans toegankelijk zijn. Druk op [om een Clan te creëren en te beheren via het scherm voor clanbeheer.

INFORMATIE OVER HET PERSONAGE



Druk op **J** om de informatiepagina van je personage te bekijken. Hier kun je de attributen van je personage bekijken. Bovendien kun je de uitrusting van je personage zien. Door de volgende gegevens te bekijken, krijg je een totaalbeeld van je voortgang in de game:

- **Rating**-een cumulatieve score die jouw algemene voortgang weergeeft.
- **Je dreigingsniveau**-een waarde die altijd aanwezig is en voortdurend verandert en waarmee jouw succes en talent tijdens gevechten aangegeven wordt. Dreigingsniveaus worden door het koppelingssysteem gebruikt, zodat bepaald kan worden wat de mogelijke impact van een voorgestelde wedstrijd is.
- **Jouw aanzien** bij de verschillende organisaties en contactpersonen.
- **Je voortgang** door middel van de rollen die je op je neemt.
- **Prestaties** of beloningen die je hebt verdiend of nog moet verdienen.

OPMERKING: Je kunt ook informatie van andere personages bekijken door je naar hen toe te keren en op ***** te drukken. Door dit te doen op je het Personage inspecteren-menu.

BELONINGEN VERDIENEN

Je kunt op de volgende manieren beloningen verdienen:

Een missie voltooien

Door missies tot een goed einde te brengen kun je Cash verdienen. Bovendien zal je aanzien bij het contactpersoon en/of de organisatie die je de missie heeft gegeven verbeteren.

Een dispatch voltooien, om backup vragen of een bounty innen

Door dispatches te voltooien, om backup te vragen of bounties te innen verbetert je aanzien bij het contactpersoon of de organisatie die de opdracht heeft gegeven.

Het uitvoeren van acties

Door bepaalde acties tijdens een aangenomen missie perfect uit te voeren (zoals iemand van achteren om te leggen) worden speciale prestatiebeloningen vrijgespeeld.

Activiteiten laten slagen

Door activiteiten goed uit te voeren, word je als speler beter in een bepaalde rol en kun je beloningen verdienen. De rol van Hitman (huurmoordenaar) wordt bijvoorbeeld verbeterd door vijanden te vermoorden.

Je aanzien verbeteren

Door je aanzien bij een contactpersoon of organisatie te verbeteren en bepaald niveau te bereiken kun je nieuwe voorwerpen vrijspelen of per post ontvangen.

Je kunt ook een beloning verdienen als je hoog weet te scoren op de ranglijst van *APB All Points Bulletin*. Bekijk je huidige stand binnen de league door op **F4** te drukken.

OPMERKING: De wapens, voertuigen, uitrusting en upgrades die je als beloningen verdient hebben een minimale rating die je eerst moet bereiken, voor je ze kan gebruiken.

ACTIVITEITEN IN DE OPEN WERELD

Behalve missies kun je ook activiteiten ondernemen in de open wereld van San Paro. Als crimineel kun je ramkraken uitvoeren op winkels, auto's jatten of burgers overvallen. Breng de gestolen goederen naar een plaatselijk dumppunt, of verkoop ze om Cash te verdienen. Denk eraan dat je beruchtheid toeneemt door crimineel gedrag. Als je als ordehandhaver getuige bent van crimineel gedrag, kun je dit als 'witness' gadeslaan door op de linker **ALT**-toets te drukken. Als de misdaad nog niet gemeld is en jij in mag grijpen, kun je de crimineel in zijn of haar kraag grijpen! Je kunt gestolen voertuigen en voorwerpen ook innemen en terugbrengen naar een dumpplek voor ordehandhavers. Zo kun je een Cashbeloning verdienen.

OPMERKING: Als je handboeien naast een speler ziet staan, betekent dit dat er een misdaad gepleegd wordt.

KLUISJE, INVENTARIS EN MUNITIE

De uitrusting, voertuigen en voorwerpen die je bezit worden in je kluisje bewaard. Je kunt je kluisje met beschikbare voorwerpen openen met **L**, maar je kunt niet al je voorwerpen op ieder gewenst moment gebruiken. Bekijk welke voorwerpen je op dat moment gebruikt door op **I** te drukken. Zo kun je je inventaris openen en voorwerpen verwisselen met die in je kluisje, als dit tenminste mogelijk is. Je kunt ook extra munitie kopen voor al je wapens bij automaten met munitie. Gebruik de kaart (door op **M** te drukken) om het dichtst bijzijnde automaat te vinden.

OPMERKING: Je kunt alleen voorwerpen verwisselen tussen je kluisje en je inventaris als je bij een automaat met munitie in de buurt staat.

MARKETPLACE (MARKT)

De Marketplace is het ingebouwde veilingstelsel van *APB All Points Bulletin*. Hier kun je voorwerpen kopen en verkopen. Je krijgt toegang tot de Marketplace via de marktkiosken in het Social District. Alleen voorwerpen die gefabriceerd of aangepast zijn kunnen verhandeld worden. Aan succesvolle veilingen zijn kleine commissies verbonden. Deze kosten worden afgetrokken van het uiteindelijke verkoopbedrag. Het is ook mogelijk om voorwerpen naar andere personages in je wereld te sturen via de postterminals.

CUSTOMIZATION KIOSKS (KIOSKEN WAAR JE SPULLEN AAN KUNT PASSEN)

In het Social District vind je vijf unieke soorten kiosken waar je spullen aan kunt passen. Hier kun je het geld dat je verdiend hebt uitgeven.

Persona kiosk (persoonlijke kiosk)	Pas je uiterlijk aan en laat tatoeages zetten of maak je personage op.
Wardrobe kiosk (garderobekiosk)	Trek iets anders aan, koop nieuwe kleren en creëer andere outfits.
Garagekiosk	Kies hier een voertuig uit, pas het aan, of koop een nieuwe auto.
Music Studio kiosk (muziekstudiokiosk)	Creëer een liedje dat je tegenstanders te horen krijgen wanneer je hen omlegt. Je kunt ook volledige nummers componeren.
Designer kiosk (ontwerpkiosk)	Creëer je eigen complexe symbolen en logo's, zodat je die vervolgens op voertuigen of kleding kunt plaatsen, of als tatoeages of graffiti kunt gebruiken.

MUZIEKSPELER

Met de muzikspeler kun je de muziek die je in de game af wilt spelen uitkiezen. Selecteer **SETTINGS** (instellingen) om de muziek uit te kiezen die je te horen krijgt als je te voet op pad gaat, of kies welke muziek er uit jouw luidsprekers moet knallen terwijl je rondrijdt in je auto, zodat iedereen het kan horen.

Je kunt je eigen muziek aan de bibliotheek toevoegen door middel van de optie **IMPORT** (importeren). Tijdens het afspelen van de muziek zorgt de ingebouwde Last fm-technologie ervoor dat andere spelers hetzelfde nummer horen, mits het nummer in de bibliotheek staat. Als dat niet het geval is, zullen ze een liedje uit hetzelfde genre horen.

COMMUNICATIE

Je kunt op twee simpele manieren met andere spelers communiceren:

Chatvenster	Druk op de HOME -toets om met andere spelers te overleggen. Je kunt ook emoticons (animaties) gebruiken en commando's geven. Druk op ENTER om het snelle chatvenster te openen.
Stemchat	Als je een headset draagt kun je met andere spelers kletsen. Deze optie wordt standaard geactiveerd door stemgeluid, maar dit kun je aanpassen door de optie PUSH TO TALK (indrukken om te praten) te selecteren. Mensen in de buurt en de leden van jouw groep kunnen je horen praten.

BEELDEN OPNEMEN EN DE AWESOME BUTTON (GEWELDIGE TOETS)

Je kunt beelden van jezelf in de game opnemen door op ; te drukken. Druk nogmaals op deze knop om de opname te beëindigen. De opname wordt opgeslagen op je harde schijf. Je kunt de locatie van de opgeslagen beeldbestanden zelf bepalen door **CAPTURE SETTINGS** (instellingen voor opnamen) te selecteren in het optiemenu. Binnen het menu voor instellingen voor opnamen, vind je ook de optie **QUICK CAPTURE** (snelle opname). Wanneer je deze optie geactiveerd hebt, verandert ; in de geweldige toets. In deze modus wordt *APB All Points Bulletin* voortdurend tijdens het spelen opgenomen. Door op ; te drukken zal de game de gebeurtenissen op het scherm opnemen, maar daar wordt nog eens de gameplay van de 30 voorgaande seconden aan toegevoegd. Door deze optie aan te zetten ben je beter in staat om indrukwekkende momenten op te nemen. Zo kun je gebeurtenissen net nadat ze in de game te zien waren met je vrienden delen.

TIPS OM DE SPELPRESTATIE TE VERBETEREN

PROBLEMEN MET HET UITVOEREN VAN DE GAME

- Controleer of je systeem voldoet aan de minimale vereisten voor deze game en of je de meest recente stuurprogramma's (drivers) hebt voor je videokaart en je geluidskaart:
Voor NVIDIA-videokaarten kun je deze downloaden van www.nvidia.com.
Voor ATI-videokaarten kun je deze downloaden van www.ati.amd.com.
- Als je een cd/dvd-versie hebt van deze game, installeer dan DirectX opnieuw vanaf de cd/dvd. Meestal vind je dit programma in de map DirectX. Als je internettoegang hebt, kun je de meest recente versie van DirectX downloaden van www.microsoft.com.

ALGEMENE TIPS BIJ HET OPLOSSEN VAN PROBLEMEN

- Als je een cd/dvd-versie hebt van deze game, en het automatische startscherm voor het installeren of spelen niet wordt weergegeven, klik dan met de rechtermuisknop op het pictogram van het cd/dvd-station in Deze computer en selecteer Automatisch afspelen.
- Als de game traag reageert, kies dan lagere instellingen voor een aantal video- en geluidsopties. Dit doe je in het instellingenmenu van de game. Het verlagen van de resolutie leidt vaak tot betere prestaties.
- Voor betere prestaties is het ook aan te raden achtergrondtaken en antivirusprogramma's in Windows uit te schakelen. Vergeet niet je antivirusprogramma weer in te schakelen als je klaar bent met spelen.

PROBLEMEN BIJ HET SPELEN VIA INTERNET

Sluit, voordat je online gaat spelen, alle programma's af die gebruikmaken van file sharing, streaming audio of chatfunctionaliteit. Deze programma's gebruiken soms een groot deel van de bandbreedte van je verbinding, waardoor er vertraging of andere problemen kunnen optreden tijdens het spelen.

Deze game gebruikt de volgende TCP- en UDP-poorten om via het internet te spelen.

TCP-poorten: 80, 2106, 3720-3721 (voor Vivox VOIP: 80, 443)

UDP-poorten: 3722-3729 (voor Vivox VOIP: 12000-17000, 3478-3479, 5060-5062)

Raadpleeg de documentatie van je router of persoonlijke firewall voor informatie over hoe je het gameverkeer via deze poorten kunt laten verlopen. Neem contact op met je systeembeheerder als je wilt spelen via een internetverbinding van een bedrijf.

CONTACTINFORMATIE VOOR HULP

E-MAIL EN ONDERSTEUNING VIA HET INTERNET

Bezoek voor informatie over onze account, game, technische steun en onze kennisbasis

<http://www.apb.com/support>.

CHATONDERSTEUNING

Bezoek <http://www.apb.com/support> van maandag tot en met vrijdag tijdens de volgende uren:

- 11:00 GMT tot 19:00 GMT in Europa
- 11:00 MST tot 19:00 MST in Noord-Amerika

POSTADRES

Realtime Worlds, Inc.

5480 Valmont Road, Suite 350

Boulder, Colorado 80301

USA

GARANTIE

OPMERKING: Volgende garanties zijn enkel van toepassing op producten verkocht in de detailhandel. Deze garanties zijn niet van toepassing op online gekochte producten via EA Store of derde partijen.

BEPERKTE GARANTIE

Electronic Arts garandeert de oorspronkelijke koper van dit softwareproduct dat het opslagmedium waarop de software is vastgelegd, vrij is van defecten in materiaal of werking, tot en met 90 dagen na datum van aanschaf. Gedurende deze periode zal het defecte medium worden vervangen, als het originele product (disc(s), verpakking en handleiding) wordt geretourneerd aan Electronic Arts op het adres dat onder Technische ondersteuning en contactgegevens staat vermeld, samen met een aankoopbewijs voorzien van een datum, een beschrijving van het probleem en het retouradres. Deze garantie is een aanvulling op en in het geheel niet in strijd met de grondwettelijke rechten van de consument. Deze garantie is niet van toepassing op het softwareprogramma zelf, dat wordt geleverd als bij aanschaf, noch op opslagmedia die onderhevig zijn geweest aan schade of verkeerd gebruik.

RETOURGARANTIE

In het geval van een defecte disc of discs heeft de oorspronkelijke koper recht op vervanging van het product. Deze retourgarantie is geldig tot en met 90 dagen na datum van aanschaf. Ter vervanging dient het originele product (disc(s), verpakking en handleiding) samen met een aankoopbewijs voorzien van een datum worden geretourneerd aan de postbus van Electronic Arts Benelux.

Naast deze garantie heeft de consument de mogelijkheid tot vervanging van de handleiding. In dit geval dient het originele product (disc(s) en verpakking) te worden geretourneerd aan de postbus van Electronic Arts Benelux.

In beide bovengenoemde gevallen van verzending naar Electronic Arts Benelux dient 5 (vijf) euro te worden toegevoegd voor verzend- en administratiekosten. Aangetekend versturen wordt aangeraden. Verwachte retourdatum van producten is 2 weken.

Opmerking: De consument is niet verplicht tot betaling van 5 (vijf) euro in geval het product defect is bij aankoop en de verkopende partij (de winkel) omruiling van het product weigert. Betaling wordt pas 1 (een) week na aankoop verplicht. In beide gevallen dient een aankoopbewijs voorzien van een datum toegevoegd te worden.

Electronic Arts Benelux, Postbus 75756, 1118 ZX Schiphol-Tripport, Nederland



last fm

Powered by
Wwise
audio pipeline solution



© 2005–2010 Realtime Worlds Inc. All Rights Reserved. APB All Points Bulletin is a trademark of Realtime Worlds Inc. and its affiliated companies. EA and the EA logo are trademarks of Electronic Arts Inc. Unreal Engine Copyright 1997–2010 Epic Games, Inc. All rights reserved. This product includes code licensed from NVIDIA. Last.fm trademarks, Audioscrobbler Limited & Copyright 2010 Last.fm Limited. All Rights Reserved.

Uses Bink Video. Copyright © 1997–2007 by RAD Game Tools, Inc. Powered by Wwise © 2006–2010 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (www.openssl.org). All other trademarks are the property of their respective owners.

RWX01607106MT