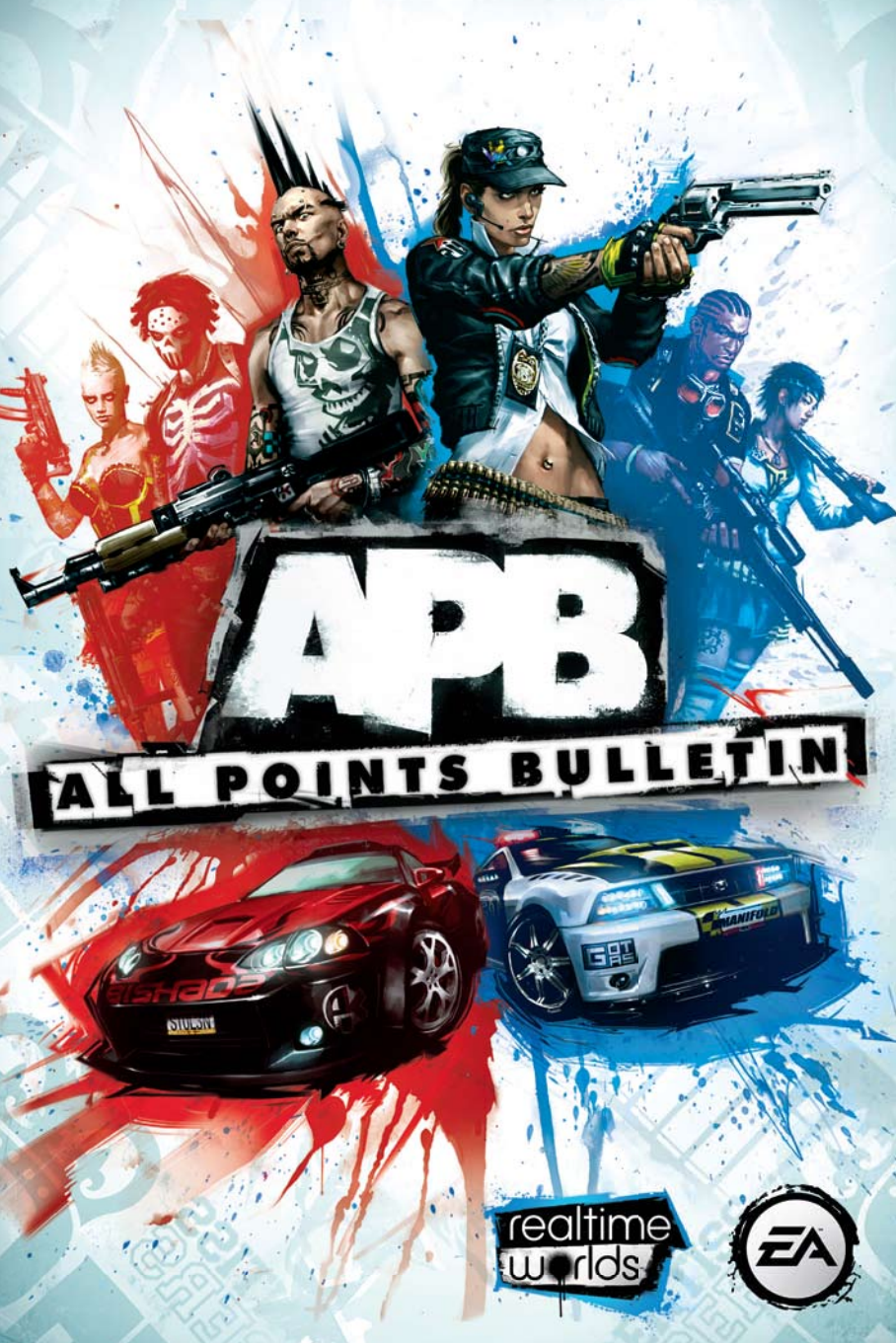




APB

ALL POINTS BULLETIN

realtime
worlds



OSTRZEŻENIE PRZED EPILEPSJĄ (PADACZKĄ)

Prosimy przeczytać przed uruchomieniem gry lub pozwoleniem dziecku na jej uruchomienie.

Niektóre osoby narażone na działanie migającego światła lub pewnych jego naturalnych kombinacji mogą doznać ataku padaczkowego lub utraty przytomności. Powodem wystąpienia tego ataku lub utraty przytomności może być między innymi oglądanie telewizji lub użytkowanie niektórych gier komputerowych. Takie przypadłości mogą wystąpić również u osób, u których nigdy wcześniej nie rozpoznano padaczki, lub które nigdy wcześniej nie doznały ataków padaczkowych. Jeżeli u użytkownika (lub kogoś z jego rodziny) wystąpiły kiedykolwiek objawy padaczki (ataki padaczkowe lub nagłe utraty przytomności) spowodowane migotaniem światła, przed rozpoczęciem gry należy zasięgnąć porady lekarza.

Zaleca się, aby rodzice nadzorowali dzieci bawiące się grami komputerowymi. Gdyby u użytkownika lub jego dziecka wystąpiły podczas gry którekolwiek z następujących objawów: zawroty głowy, zaburzenia wzroku, skurcze mięśni oczu lub innych mięśni, utrata przytomności, zaburzenia błędnika, jakiegokolwiek mimowolne odruchy lub drgawki, należy NATYCHMIAST przerwać grę i skonsultować się z lekarzem.

W CZASIE GRY NALEŻY ZACHOWAĆ NASTĘPUJĄCE ŚRODKI OSTROŻNOŚCI

- Nie siadaj zbyt blisko ekranu. Usiądź w takiej odległości, na jaką pozwala długość kabli.
- O ile to możliwe, graj na niezbyt dużym ekranie.
- Staraj się nie grać, jeśli odczuwasz zmęczenie lub senność.
- Upewnij się, że pomieszczenie, w którym grasz, jest dobrze oświetlone.
- Odpoczywaj co najmniej 10 do 15 minut na każdą godzinę gry.

SPIS TREŚCI

INSTALACJA GRY.....	2
URUCHAMIANIE GRY.....	2
INFORMACJE O APB ALL POINTS BULLETIN.....	3
WPROWADZENIE	3
LOGOWANIE I KONFIGURACJA KONTA.....	3
GOTÓWKA I PUNKTY RTW	4
STEROWANIE	4
TWORZENIE POSTACI I ŚWIAT	7
SAN PARO.....	7
GRA APB ALL POINTS BULLETIN	8
PORADY DOTYCZĄCE WYDAJNOŚCI.....	14
INFORMACJE KONTAKTOWE DZIAŁU POMOCY.....	15
GWARANCJA.....	16

INSTALACJA GRY

UWAGA: Informacje na temat wymagań systemowych można znaleźć w witrynie www.ea.pl.

INSTALACJA (WERSJA PŁYTOWA):

Aby zainstalować grę, umieść płytę w napędzie i postępuj zgodnie z instrukcjami pojawiającymi się na ekranie. Jeśli menu automatycznego uruchamiania nie zostanie wyświetlone, należy uruchomić plik instalacyjny ręcznie. W systemach Windows® 7, Windows Vista™ oraz Windows XP należy kliknąć menu **Start**, wybrać opcję **Uruchom**, wpisać w wyświetlonym oknie **D:\AutoRun.exe** i kliknąć przycisk OK. Literę D: należy zastąpić literą przypisaną do napędu CD/DVD-ROM.

Po zainstalowaniu gry można ją uruchomić z menu automatycznego uruchamiania płyty lub z folderu umieszczonego w menu **Start**.

Najnowsze informacje na temat gry są dostępne na witrynie sieciowej *APB All Points Bulletin* (www.apb.com).

UWAGA: Jeśli w jakiś sposób stracisz swoje płyty instalacyjne, pobierz instalator ze strony www.apb.com.

UWAGA: Aby zainstalować *APB All Points Bulletin* na swoim komputerze, musisz mieć uprawnienia administratora. Oprócz tego, podczas instalacji gry, zainstalowanych zostanie kilka aplikacji oraz usług firm trzecich.

URUCHAMIANIE GRY

ROZPOCZĘCIE GRY:

W Windows Vista i Windows 7 należy wybrać menu **Start > Gry**, a w starszych wersjach Windows menu **Start > Programs** (lub **Wszystkie programy**). (Użytkownicy EA Store muszą uruchomić program EA Download Manager). Jeśli niezbędne będą nowe pliki aktualizacyjne, zostaną one zainstalowane automatycznie. Po zakończeniu tego procesu, wybierz opcję **START**.

UWAGA: W klasycznym menu Start systemu Windows Vista gry znajdują się w menu **Start > Programy > Gry > Eksplorator gier**.

NIE MOŻNA SPRZEDAWAĆ, JEŚLI OPAKOWANIE ZOSTAŁO OTWARTE. ABY GRAĆ, MUSISZ ZAREJESTROWAĆ SIĘ W SIECI UŻYWAJĄC ZAŁĄCZONEGO KODU SERYJNEGO. DANY EGZEMPLARZ GRY MOŻE ZAREJESTROWAĆ TYLKO JEDEN UŻYTKOWNIK. WYMAGANE JEST POŁĄCZENIE Z INTERNETEM. UŻYTKOWNIK ODPOWIADA ZA UISZCZENIE WSZELKICH OPŁAT ZA KORZYSTANIE Z INTERNETU. PRZED ROZPOCZĘCIEM GRY WYMAGANA JEST AKCEPTACJA WARUNKÓW REGULAMINU. REGULAMIN ONLINE ORAZ AKTUALIZACJE MOŻNA ZNALEŻĆ NA STRONIE WWW.APB.COM, ABY ZAREJESTROWAĆ SIĘ W SIECI I KORZYSTAĆ Z TEJ GRY, UŻYTKOWNIK MUSI MIEĆ CO NAJMNIEJ 18 LAT.

REALTIME WORLDS MOŻE UDOSTĘPNIĆ OKREŚLONE ELEMENTY DODATKOWE GRY I/LUB AKTUALIZACJE BEZ DODATKOWYCH OPŁAT, JEŚLI BĘDZIE TO MOŻLIWE.

REALTIME WORLDS ZASTRZEGA SOBIE PRAWO DO ZAPRZESTANIA ŚWIADCZENIA USŁUG SIECIOWYCH DO NINIEJSZEJ GRY Z 30-DNIOWYM WYPOWIEDZENIEM OPUBLIKOWANYM NA STRONIE WWW.APB.COM.



WWW.APB.COM

INFORMACJE O APB ALL POINTS BULLETIN

Witamy w San Paro, nieoficjalnym miejscu narodzin stylu glamour-noir. Tutaj nikogo nie obchodzi czym się zajmujesz, o ile tylko dobrze przy tym wyglądasz. Gwiazdy, moda, muzyka, szybkie samochody – będziesz żył w świecie marzeń sprzedawanych przez media. Jeżeli nie płyniesz na grzbiecie ostatniej fali, jesteś nikim. A teraz wszyscy mówią o świecie przestępców i stróżów prawa. Aby trafić do wiadomości, musisz ukraść samochód lub złapać przestępcę – zyskasz sławę, przynajmniej na parę chwil.

Życie nie jest złe, ale bez względu na to, jak przedstawiają to media, w San Paro toczy się wojna. Kiedy jakiś czas temu burmistrz John Derren został zamordowany, miasto stało się łatwym łupem dla ulicznych gangów, skorumpowanych policjantów i rekinów finansjery. Mieszkańcy nagłe znaleźli się między młotem, a kowadłem.

Z ogólnego chaosu powstały dwie frakcje: zawsze obecni przestępcy i nowopowstali stróże prawa. Teraz walczą między sobą o przyszłość San Paro. A po której stronie Ty się opowiesz?

WPROWADZENIE

Chcesz jak najszybciej rozpocząć grę w *APB All Points Bulletin*? To dobrze, bo czas ruszać do akcji! Zanim jednak trafisz na pełne niebezpieczeństw ulice *APB All Points Bulletin*, zapoznaj się z najnowszymi informacjami dotyczącymi tej nieustannie zmieniającej się gry. Najnowsze wskazówki i pomoc znajdziesz w bazie danych APB Knowledge Base, pod adresem: www.apb.com/knowledgebase lub wybierz już w samej grze opcję KNOWLEDGE BASE (BAZA WIEDZY).

Szczególne informacje dotyczące broni, pojazdów, itd. można znaleźć w Skarbcu (The Vault) pod adresem: www.apb.com/vault.

LOGOWANIE I KONFIGURACJA KONTA

Po wczytaniu gry *APB All Points Bulletin* i odtworzeniu filmów startowych, będzie można się zalogować. Jeżeli masz już konto użytkownika, wpisz adres e-mail i hasło podane w trakcie rejestracji i wybierz LOGIN. Jeżeli musisz stworzyć konto, wybierz na ekranie logowania opcję ACCOUNT (konto). Wykonuj polecenia wyświetlane na ekranie i wpisz swój adres e-mail oraz wybrane hasło.

Konieczne będzie także wpisanie ważnego klucza produktu, który znajduje się na tylnej okładce niniejszej instrukcji. **Klucz produktu należy przechowywać w bezpiecznym miejscu, na wypadek jakichkolwiek problemów z kontem.**

Po zalogowaniu musisz zapoznać się i zaakceptować warunki umowy licencyjnej (End User License Agreement (EULA)), o ile jeszcze tego nie zrobiłeś. Teraz jesteś już gotowy do gry w *APB All Points Bulletin*!

UWAGA: Nie udostępniaj hasła do konta i klucza produktu innym graczom, ani nie pozwalaj im korzystać ze swojego konta.

W przypadku problemów z tworzeniem konta lub utraty jego danych, udaj się na strony pomocy *APB All Points Bulletin* korzystając ze skrótów umieszczonych na ekranie logowania lub zajrzyj pod adres www.apb.com/support.

GOTÓWKA I PUNKTY RTW

GOTÓWKA (\$)

Pieniądze, ze pomocą których postać może kupować i sprzedawać w grze broń jest określana mianem gotówki (Cash) lub po prostu symbolem dolara (\$). Gotówkę zdobywa się w trakcie gry w *APB All Points Bulletin*.

PUNKTY RTW (●)

Punkty RTW kupuje się za prawdziwe pieniądze, ale można je także zdobyć w grze. Służą do kupowania produktów RTW oraz płacenia za usługi i regulowania różnych opłat.

UWAGA: Więcej informacji o gotówce i punktach RTW można znaleźć pod adresem: www.apb.com/support lub www.apb.com/knowledgebase.

STEROWANIE

Podane poniżej klawisze sterowania dotyczą domyślnego ustawienia klawiatury. Niemal wszystkie klawisze skrótów można zmienić wedle własnego uznania.

PIESZO

Poruszanie postacią	W, A, S, oraz D
Rozglądanie się	Ruch myszą
Sprint	Lewy SHIFT
Skok	SPACJA
Akcja/interakcja	F
Kucanie	C
Przełączanie chodzenia	X
Upuszczenie niesionego przedmiotu	Z

WALKA

Strzał	Kliknięcie lewym przyciskiem myszy
Wyciągnięcie broni podstawowej	F1
Wyciągnięcie broni zapasowej	F2
Zmiana broni	Kółko myszki
Rzut granatem	Lewy CTRL
Schowanie broni	F3
Przeładowanie broni	R
Uzupełnienie zapasu amunicji	T
Obserwacja zdarzenia (tylko dla stróżów prawa)	Lewy ALT
Wezwanie wsparcia	B

TRYB CELOWANIA

Strzelanie precyzyjne (przełączanie)	Prawy przycisk myszy
Wychylenie w lewo/prawo	Q/E
Zmiana pozycji kamery	4

POJAZD

KIEROWCA

Wejście/wyjście z pojazdu	F
Gaz	W
Hamulec/wsteczny	S
Skręt w lewo	A
Skręt w prawo	D
Hamulec ręczny	SPACJA
Klakson	Kliknięcie lewym przyciskiem myszy
Specjalna funkcja pojazdu	Kliknięcie prawym przyciskiem myszy

PASAŻER

Wejście/wyjście z pojazdu	F
Wychylenie się i chowanie się w pojeździe	W, A, S, oraz D
Strzał z broni	Kliknięcie lewym przyciskiem myszy
Strzelanie precyzyjne	Kliknięcie prawym przyciskiem myszy

UWAGA: Większe przedmioty możesz przewozić w bagażniku samochodu. Gdy masz przedmiot w rękach, stań przodem do bagażnika i naciśnij **F**.

INTERFEJS

Główne menu	ESC
Wypożyczenie (Inventory)	I
Szafka (Locker)	L
Karta postaci (Character info)	J
Grupy i znajomi (Groups and friends)	U
Mapa dzielnicy (District map)	M
Menu opcji (Options menu)	O
Odtwarzacz muzyki (Music Player)	P
Wyniki misji (Mission scores)*	TAB
Zarządzanie klanem (Clan management)	[
Przełączanie informacji wyświetlanych na ekranie	END
Powtórz ostatnią wskazówkę	H
Tabele ligowe (League tables)	F4

*Tylko w dzielnicy akcji

STEROWANIE KAMERĄ

Spojrzenie w tył	G
Przybliżenie kamery	=
Oddalenie kamery	-
Przełączanie widoków kamery	0
Start/Stop rejestracji obrazu (Super przycisk)	;

OKNO CZATU

Otwórz pełne okno czatu	HOME
Otwórz podręczne okno czatu	ENTER lub /
Przewijaj okno czatu w górę	PAGE UP
Przewijaj okno czatu w dół	PAGE DOWN
Zamknij czat/wyślij wiadomość	ENTER
Anuluj czat	ESC
Menu kanałów czatu	F6
Menu poleceń konsoli	F7
Menu emotikon	F8
Szybka odpowiedź	BACKSPACE

DŹWIĘK

Start/pauza w odtwarzaczu muzyki	Prawy CTRL
Następny utwór	>
Poprzedni utwór	<
Przycisk rozmowy	7
Przycisk prywatności	8

TWORZENIE POSTACI I ŚWIAT

WYBÓR FRAKCJI

Wybierz CRIMINAL (przestępcę) lub ENFORCER (stróża prawa), a następnie MORE INFO (więcej informacji), aby dowiedzieć się czegoś więcej o każdej frakcji.

POSTAĆ

Za pomocą edytora możesz stworzyć swoją postać i określić jej wygląd. W trybie uproszczonym (Quick mode) wybierz tylko pleć i wylosuj wygląd postaci. Tryb zaawansowany (Advanced) pozwala zmieniać wszystkie parametry postaci w milionach dostępnych kombinacji.

Podczas gry w *APB All Points Bulletin* wygląd postaci można zmieniać korzystając z zarobionej gotówki (Cash).

UWAGA: Pleć, frakcja i imię postaci nie mogą zostać zmienione po jej stworzeniu.

WYBIERZ ŚWIAT

W każdym świecie znajdują się tysiące graczy. Aby dołączyć do sugerowanego świata, wybierz opcję JOIN WORLD (dołącz do świata) lub wybierz WORLD LIST (lista światów), aby samodzielnie dokonać wyboru.

UWAGA: Po wybraniu świata postać nie może przemieszczać się pomiędzy światami. Jeżeli chcesz grać ze znajomymi, upewnij się, że tworzysz postać w tym samym świecie co oni.

SAN PARO

WKRAČAZANIE NA TEREN DZIELNICY

San Paro jest podzielone na dzielnice, a konkretnie na dzielnicę akcji (Action) oraz towarzyskie (Social). W dzielnicach akcji toczy się właściwa rozgrywka, podczas gdy w dzielnicach towarzyskich gracze spotykają się ze sobą i mogą modyfikować swoją postać.

W danym momencie do dzielnicy może wejść ściśle określona liczba graczy, a co za tym idzie może istnieć szereg kopii danej dzielnicy. Można je przeglądać i wybierać na ekranie wyboru dzielnicy w zakładce kopii (Instance tab).

DZIELNICA SZKOLENIOWA (TUTORIAL DISTRICT)

Gdy po raz pierwszy uruchomisz grę *APB All Points Bulletin*, trafisz do dzielnicy szkoleniowej, która stanowi specjalną wersję dzielnicy finansowej (Financial District). Tutaj podczas szeregu misji szkoleniowych zapoznasz się z podstawami rozgrywki. Po zakończeniu szkolenia będziesz mógł wyruszyć do dzielnic akcji, w których będzie się toczyć prawdziwa rozgrywka. Po zakończeniu misji i opuszczeniu dzielnicy szkoleniowej dana postać nie może już do niej wrócić.

GRA APB ALL POINTS BULLETIN



FRAKCJE (FRACTIONS)

Walka o kontrolę nad San Paro toczy się pomiędzy dwoma frakcjami: stróżami prawa (enforcers) i przestępcami (criminals). Każda postać musi się opowiedzieć po jednej ze stron.

ORGANIZACJE

Każda frakcja jest wspierana przez dwie główne organizacje. Praetorians oraz Prentiss Tigers wspierają stróżów prawa, podczas gdy G-Kings i Blood Roses stoją po stronie przestępców.



KONTAKTY (CONTACTS)

Każda organizacja ma szereg kontaktów rozmieszczonych w różnych dzielnicach. Od kontaktów można otrzymać zadania i kupić różne przedmioty.

POSTĘPY I REPUTACJA

Reputację można zdobywać współpracując z organizacjami, które wspierają poszczególne frakcje San Paro. W miarę wykonywania zleceń dla danego kontaktu organizacji, twoje notowania będą rosły i będą pojawiać się nowe możliwości.

Pozycja (Standing)

Reputacja, jaką Twoja postać cieszy się u kontaktów i wśród organizacji. Wykonując misje dla kontaktów podwyższysz swoje notowania zarówno bezpośrednio u nich, jak i organizacji, które reprezentują. Im wyższe notowania, tym lepsze otrzymasz nagrody.

Przysięga na wierność (Pledging)

Automatycznie otrzymujesz oferty misji od wszystkich dostępnych kontaktów, ale przyrzeczenie dotrzymania sojuszu z jednym, wybranym kontaktem, pozwala znacznie szybciej zdobywać nagrody. Aby porozmawiać z jakimś kontaktem, namierz go i naciśnij F. Aby złożyć przysięgę sojuszu, wybierz opcję PLEDGE.

UWAGA: Kiedy osiągniesz odpowiednio wysoką pozycję u danego kontaktu, zostaniesz uznany za wysokiego rangą członka ich organizacji i dzięki temu będziesz mógł także wykonywać zadania dostępne u innych kontaktów.

EKRAN GRY



- | | |
|---|--|
| 1 POZIOM ZAGROŻENIA
(THREAT LEVEL) | 5 CZAS POZOSTAŁY NA PODJĘCIE
DECYZJI O PODJĘCIU SIĘ
LUB REZYGNACJI Z MISJI |
| 2 ZŁA SŁAWA/PRESTIŻ
(NOTORIETY/PRESTIGE) | 6 KONTAKT (CONTACT) |
| 3 POZYCJA (STANDING) | 7 ODBLOKOWANE INFORMACJE
KONTAKTU |
| 4 OFERTA MISJI (MISSION OFFER) | |

ZŁA SŁAWA (NOTORIETY) I PRESTIŻ (PRESTIGE)

Twoje zachowanie i skuteczność w wykonywaniu zleceń swojego kontaktu znajdują odbicie w złej sławie (u przestępców) lub prestiżu (w przypadku stróżów prawa). Z różnymi poziomami złej sławy i prestiżu wiążą się różnorodne nagrody lub utrudnienia. Im wyższy poziom złej sławy lub prestiżu, tym lepsze nagrody.

Po osiągnięciu 5 poziomu możesz stać się celem dla wszystkich graczy w danej dzielnicy, włączając w to członków własnej frakcji, jeżeli jesteś przestępcą. Będą chcieli Cię zlikwidować, aby zainkasować specjalną premię w gotówce.

UWAGA: Poziom złej sławy lub prestiżu grupy zwykle jest taki, jak u gracza, który ma najwyższą jego wartość. Poziom 5 obowiązuje wyłącznie dla graczy, którzy go rzeczywiście osiągnęli. Aby uzyskać więcej informacji o grupach, zajrzyj do punktu *Wspólna rozgrywka*.

MISJE

Gdy jakiś kontakt zaproponuje Ci misję, możesz ją przyjąć lub odrzucić naciskając **Y** (tak) lub **N** (nie). W grze dostępne są setki różnych misji, ale wszystkie można podzielić na cztery kategorie:

Contact missions
(Misje kontaktu)

Wykonanie określonego zadania, takiego jak atak na określony cel lub zdobycie terytorium.

Dispatches
(Przechwycenie)

Masz nie dopuścić, aby przeciwnik wykonał swoje zadanie.

Calls for backup
(Wezwanie wsparcia)

Udzielenie pomocy graczom należącym do tej samej frakcji, gdy wróg będzie miał przewagę liczebną.

Bounties
(Nagrody za głowę)

Krótkie misje specjalne, których celem jest likwidacja przestępców cieszących się szczególnie złą sławą.



WSPÓLNA ROZGRYWKA

APB All Points Bulletin pozwala na współpracę graczom należącym do jednej frakcji. Dzięki temu mogą wspólnie podejmować się misji i stawać do walki z przeciwnikami, którzy mają zbliżony poziom zagrożenia.

Jeżeli chcesz grać wspólnie z przypadkowymi graczami (np. wykonywać misje), stwórz grupę za pośrednictwem jednej z następujących opcji:

- Skorzystaj z menu grup i znajomych (Groups & Friends) (naciśnij **U**), aby przejrzeć dostępne grupy, zaprosić znajomych do gry lub zamieścić swoje imię w interfejsie szukania grupy (Looking for a group – LFG).
- Wybierz postać należącą do Twojej frakcji i naciśnij klawisz **~**, aby wyświetlić menu podglądu postaci (Inspect Character).
- Poproś gracza należącego do istniejącej już grupy, aby Cię do niej zaprosił.

Jeżeli przeciwnik ma przewagę liczebną będziesz mógł wezwać na pomoc innych graczy – naciśnij klawisz **B**.

UWAGA: Zlecenia na wykonywanie misji otrzymuje tylko przywódca grupy. Tylko on decyduje, czy się ich podjąć, czy też je odrzucić. Dodatkowo tylko przywódcy grup mogą wzywać wsparcie.

Jeżeli często gracie we wspólnym gronie, możecie założyć klan lub dołączyć do już istniejącego. Klany istnieją także pomiędzy kolejnymi sesjami gry, mają wybierane przez graczy cechy (np. nazwę i symbol) i mogą toczyć zmagania w ligach klanowych. Naciśnij klawisz **L**, aby stworzyć klan i kierować nim za pośrednictwem ekranu zarządzania klanem (Clan Management).

KARTA POSTACI (CHARACTER INFO)



Aby wyświetlić kartę swojej postaci, naciśnij klawisz **J**. Na niej znajdują się informacje o poziomie współczynników postaci oraz posiadanym wyposażeniu. Możesz także zapoznać się z postępami w grze sprawdzając:

- Swoją rangę (rating) – łączny wynik odpowiadający uzyskanym postępom w grze.
- Swoją poziom zagrożenia (threat level) – ciągle zmieniający się wskaźnik opisujący Twoje umiejętności w walce. Poziom zagrożenia jest wartością wykorzystywaną przez system wyszukiwania graczy do określania konsekwencji starcia.
- Twoją pozycję (standing) u wszystkich organizacji i kontaktów.
- Postępy w realizacji poszczególnych ról.
- Wszelkie osiągnięcia i nagrody, zarówno zdobyte, jak i te, których jeszcze nie posiadasz.

UWAGA: Możesz także sprawdzić informacje o innych postaciach – wybierz odpowiednią postać i naciśnij **`**. Gdy to zrobisz, wyświetlone zostanie menu podglądu postaci (Inspect Character).

ZDOBYWANIE NAGRÓD

Nagrody można zdobywać w następujący sposób:

Wykonując misje

Za pomyślne ukończenie misji otrzymasz nagrodę w gotówce i poprawi się Twój ranking u danego kontaktu lub organizacji, która zleciła zadanie.

Odpowiadając na wezwanie dyspozytora o wsparcie lub ścigając przestępców z listów gończych

Odpowiadając na wezwania dyspozytora, udzielając wsparcia członkom swojej frakcji i łapiąc przestępców możesz poprawić swoją pozycję u kontaktu lub organizacji, która zleciła zadanie.

Wykonując akcje

Wykonując idealnie określone akcje podczas misji przeciwnika (np. likwidując przeciwnika od tyłu) można odblokować specjalne nagrody i osiągnięcia.

Pomyślnie wykonując różne akcje

Pomyślnie wykonywanie określonych akcji może oznaczać awans w określonej roli oraz inne nagrody. Np. rolę Zabójcy (Hitman) można rozwijać zabijając przeciwników.

Zwiększając swoją pozycję

Zwiększając pozycję u kontaktu lub organizacji do pewnego poziomu można odblokować dostęp do nowego przedmiotu. Czasem otrzymasz taki prezent pocztą.

Za wysoką pozycję w tabeli ligowej *APB All Points Bulletin* także otrzymasz nagrodę. Aby sprawdzić aktualne tabele ligowe, naciśnij **F4**.

UWAGA: Broń, pojazdy, wyposażenie i ulepszenia zdobywane jako nagrody mają określone minimalne wymagania dotyczące rangi, którą trzeba dysponować, aby można było z nich korzystać.

DZIAŁALNOŚĆ W OTWARTYM ŚWIECIE

Poza misjami, można także wykonywać działania w otwartym świecie San Paro. Przestępcy mogą rabować sklepy, kraść samochody i napadać na obywateli. Łupy dostarcz do miejscowego pasera i sprzedaj je za gotówkę. Działalność przestępcza zwiększa Twoją złą sławę. Jeżeli jesteś stróżem prawa i widzisz przestępstwo, możesz zgłosić je jako świadek, naciskając lewy klawisz **ALT**. Jeżeli przestępstwo nie zostało jeszcze zgłoszone – i wolno ci zareagować – możesz ruszyć w pościg za złoczyńcą! Możesz także odzyskiwać skradzione samochody lub przedmioty i dostarczać do punktu zbiorczego stróżów prawa, za co otrzymasz nagrodę w gotówce.

UWAGA: Ikona kajdanek wyświetlona obok gracza oznacza, że postać popełnia właśnie przestępstwo.

SZAFKA (LOCKER), EKWIPUNEK (INVENTORY) I AMUNICJA (AMMO)

Wyposażenie, pojazdy i wszelkie przedmioty, które posiadasz, są przechowywane w szafce. Aby otworzyć szafkę i przejrzeć dostępne przedmioty, naciśnij **L**. Nie wszystkie przedmioty są dostępne przez cały czas. Jeśli chcesz zobaczyć, z jakich przedmiotów korzystasz, naciśnij **I**, aby wyświetlić ekwipunek. Możesz je następnie wymieniać z przedmiotami z szafki, o ile taka opcja jest akurat dostępna. Amunicję do wszystkich rodzajów broni można kupować w specjalnych automatach. Zajrzyj na mapę (naciśnij **M**), aby znaleźć najbliższy.

UWAGA: Możesz wymieniać przedmioty znajdujące się w ekwipunku i w szafce, gdy stoisz przy automacie z amunicją.

TARGOWISKO (MARKETPLACE)

Targowisko (Marketplace) *APB All Points Bulletin* to wbudowany system aukcji, za pomocą którego można kupować i sprzedawać różne przedmioty. Z targowiska można skorzystać za pośrednictwem każdego kiosku w dzielnicy towarzyskiej (Social District). Sprzedawca można tylko przedmioty, które zostały wytworzone lub odnowione. Od pomyślnie zakończonych aukcji pobierane są niewielkie opłaty. Korzystając z terminali pocztowych można wysłać przedmioty do innych postaci.

KIOSKI

W dzielnicy towarzyskiej można znaleźć pięć różnych typów kiosków, w których można wydawać zarobioną gotówkę.

Kiosk postaci (Persona kiosk) Pozwala zmieniać wygląd postaci oraz dodawać tatuaże czy makijaż.

Kiosk z ubraniami (Wardrobe kiosk) Zmieniaj ubrania, kupuj nowe lub twórz całkiem nowe stroje.

Garaż (Garage kiosk) Wybierz pojazd, zmień jego wygląd i parametry techniczne lub kup nowy.

Studio muzyczne (Music Studio kiosk) Skomponuj motyw, który będzie odtwarzany dla zabitych przez ciebie przeciwników. Możesz nawet komponować całe utwory.

Kiosk projektanta (Designer kiosk) Twórz własne symbole i loga, które można umieścić na pojazdach, ubraniu lub wykorzystać w formie tatuaży czy graffiti.

ODTWARZACZ MUZYKI (MUSIC PLAYER)

Służy od odtwarzania muzyki w grze. Wybierz ustawienia (SETTINGS), aby włączyć odtwarzanie muzyki, gdy będziesz poruszać się pieszo lub podczas jazdy samochodem.

Możesz dodać własną muzykę do biblioteki korzystając z opcji IMPORT (importuj). Gdy będziesz odtwarzał jakiś utwór, usłyszysz go także inni gracze, o ile tylko także posiadają go w swoich bibliotekach. A jeśli go nie mają, usłyszysz utwór należący do tego samego gatunku.

KOMUNIKACJA

Istnieją dwa podstawowe sposoby komunikacji z innymi graczami:

Okno czatu Naciśnij klawisz **HOME**, aby rozmawiać z innymi graczami korzystając z systemów emotikon (specjalnych animacji) i poleceń konsoli. Naciśnij klawisz **ENTER**, aby wyświetlić okno szybkiego czatu.

Czat głosowy Załóż słuchawki z mikrofonem i rozmawiaj z innymi graczami. Funkcja ta jest domyślnie aktywowana głosem, ale można ją także skonfigurować, aby działała po naciśnięciu określonego przycisku. Twój głos będzie słyszalny dla wszystkich postaci znajdujących się w Twoim pobliżu oraz dla członków Twojej grupy.

PRZECHWYTYWANIE OBRAZU I SUPER PRZYCISK (AWESOME BUTTON)

Aby rozpocząć i przerwać zapisywanie obrazu rozgrywki na dysku twardym, naciśnij klawisz ;. Aby zmienić miejsce, w którym gra przechowuje zapisane pliki wideo, wybierz z menu opcji CAPTURE SETTINGS (Ustawienia przechwytywania obrazu).

W ustawieniach przechwytywania obrazu (Capture Settings) znajduje się także opcja szybkiej rejestracji (QUICK CAPTURE) Gdy zostanie włączona, klawisz ; będzie spełniał funkcję super przycisku (Awesome Button). W tym trybie gra *APB All Points Bulletin* cały czas automatycznie rejestruje obraz z rozgrywki. Po naciśnięciu klawisza ; gra rozpocznie nagrywanie, ale będzie ono zawierać poprzednie 30 sekund rozgrywki. Korzystając z super przycisku (Awesome Button) można łatwiej rejestrować zdarzenia i dzielić się nimi z przyjaciółmi.

PORADY DOTYCZĄCE WYDAJNOŚCI

PROBLEMY PODCZAS GRY

- Upewnij się, że Twój komputer spełnia minimalne wymagania systemowe gry oraz że masz zainstalowane najnowsze sterowniki karty graficznej i karty dźwiękowej. Jeśli masz kartę graficzną NVIDIA, odwiedź stronę www.nvidia.pl, aby pobrać sterowniki. Jeśli masz kartę graficzną ATI, odwiedź stronę www.ati.amd.com, aby pobrać sterowniki.
- Jeśli korzystasz z wersji płytowej gry, spróbuj zainstalować biblioteki DirectX z płyty. Zazwyczaj można je znaleźć w folderze DirectX w głównym katalogu na płycie. Jeśli masz dostęp do Internetu, możesz odwiedzić stronę www.microsoft.com i pobrać najnowszą wersję bibliotek DirectX.

OGÓLNE WSKAZÓWKI PRZY ROZWIĄZYWANIU PROBLEMÓW

- Jeśli korzystasz z wersji płytowej niniejszej gry i ekran autoodtwarzania nie pojawia się samoczynnie po włożeniu płyty do napędu, kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę napędu w oknie „Mój komputer” i wybierz autoodtwarzanie.
- Jeśli gra działa powoli, spróbuj zmienić niektóre ustawienia dźwięku i grafiki w menu opcji gry. Zmniejszenie rozdzielczości ekranu umożliwia zwykle zwiększenie wydajności gry.
- W celu uzyskania optymalnej wydajności możesz wyłączyć inne aplikacje działające w tle (oprócz programu EA Download Manager, jeżeli jest on konieczny do uruchomienia gry), w tym również program antywirusowy (z zachowaniem odpowiednich środków ostrożności).

PROBLEMY Z WYDAJNOŚCIĄ PODCZAS GRY W INTERNECIE

Aby zapewnić płynną grę w Internecie, wyłącz przed uruchomieniem gry wszystkie komunikatory oraz aplikacje do współużytkowania plików i strumieniowania audio/wideo. Tego typu aplikacje mogą wykorzystywać zbyt dużą część przepustowości łącza, co powoduje występowanie opóźnień lub innych niepożądanych efektów w grze.

Gra wykorzystuje następujące porty TCP oraz UDP podczas gry w Internecie:

Porty TCP: 80, 2106, 3720–3721 (dla Vivox VOIP: 80, 443)

Porty UDP: 3722–3729 (dla Vivox VOIP: 12000–17000, 3478–3479, 5060–5062)

Zapoznaj się z dokumentacją swojego routera lub zapory internetowej, aby uzyskać informacje na temat udostępniania tych portów podczas gry. Jeśli chcesz grać w biurowej sieci internetowej, skontaktuj się ze swoim administratorem sieci.

INFORMACJE KONTAKTOWE DZIAŁU POMOCY

POMOC ZA POŚREDNICTWEM E-MAILA I WITRYNY WWW

Aby uzyskać dostęp do konta, gry i bazy danych pomocy technicznej, zajrzyj na stronę <http://www.apb.com/support>.

POMOC ZA POŚREDNICTWEM CZATU

Zajrzyj na stronę <http://www.apb.com/support>. Taka forma pomocy jest dostępna od poniedziałku do piątku w godzinach:

- 11:00 GMT do 19:00 GMT w Europie
- 11:00 MST do 19:00 MST w Ameryce Północnej

ADRES POCZTOWY

Realtime Worlds, Inc.
5480 Valmont Road, Suite 350
Boulder, Colorado 80301
USA

GWARANCJA

UWAGA: Poniższe gwarancje mają zastosowanie jedynie do produktów w wersji pudełkowej. Nie odnoszą się do produktów sprzedawanych w sieci, za pośrednictwem EA Store lub firm trzecich.

OGRANICZONA GWARANCJA

Electronic Arts gwarantuje nabywcy oprogramowania, że nośnik, na którym oprogramowanie zostało zapisane, będzie wolny od wad mechanicznych i wykonania przez 12 miesięcy od daty zakupu. Przez ten czas uszkodzone nośniki będą wymieniane pod warunkiem odesłania oryginalnego nośnika wraz z dowodem zakupu, opisem uszkodzenia i adresem zwrotnym do **Electronic Arts Polska, ul. Hłeczka 26, 02-135 Warszawa**. Niniejsza gwarancja jest dodatkowa i w żaden sposób nie ogranicza praw ustawowych. Niniejsza gwarancja nie obejmuje samego oprogramowania, które jest dostarczane bez gwarancji, jak i nośnika, jeśli był używany niewłaściwie, został uszkodzony, bądź był nadmiernie eksploatowany.

Electronic Arts nie obejmuje gwarancją produktów zakupionych z drugiej ręki (gdy konsument nie jest pierwszym użytkownikiem produktu).



last fm

Powered by
Wwise
audio pipeline solution



© 2005–2010 Realtime Worlds Inc. Wszystkie prawa zastrzeżone. APB All Points Bulletin jest znakiem towarowym Realtime Worlds Inc. i firm stowarzyszonych. EA i logo EA są znakami towarowymi Electronic Arts Inc. Unreal Engine Copyright 1997–2010 Epic Games, Inc. Wszystkie prawa zastrzeżone. Niniejszy produkt zawiera kod na licencji udzielonej przez firmę NVIDIA. Znaki towarowe Last.fm, Audioscrobber Limited & Copyright 2010 Last.fm Limited. Wszystkie prawa zastrzeżone. Gra wykorzystuje technologię Bink Video. Copyright © 1997–2007 by RAD Game Tools, Inc. Powered by Wwise © 2006–2010 Audiokinetic Inc. Wszystkie prawa zastrzeżone. Produkt zawiera technologię opracowaną przez projekt OpenSSL do wykorzystania w narzędziach OpenSSL. (www.openssl.org). Wszystkie pozostałe znaki towarowe należą do ich prawnych właścicieli.

RWX01607106MT